



توسعه مدل مدیریت برنده باشگاه های لیگ برتر فوتبال ایران

مهدی رسولی^{*}، علیرضا الهی^۲، محسن اسماعیلی^۳

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۶/۰۱/۱۷

تاریخ دریافت: ۱۳۹۵/۰۵/۲۰

چکیده

هدف: هدف اصلی این پژوهش، شناسایی عوامل و چالش‌های بیرونی مؤثر بر برنده باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران و توسعه مدل برنده‌بندی باشگاه‌های فوتبال می‌باشد.

روش‌شناسی: پژوهش حاضر، کیفی از نوع تحقیقات نبیادی می‌باشد که با استفاده از روش تحقیق کیفی داده بنیان و با ابزار مصاحبه‌های عمیق با صاحب‌نظران انجام گرفت. تجزیه و تحلیل داده‌ها نیز با استفاده از کد گذاری‌های باز، محوری و انتخابی صورت گرفت.

یافته‌ها: یافته‌ها، بیانگر وجود ۶۰ نشان مؤثر در برنده‌بندی باشگاه‌های فوتبال است. این نشان‌ها در ۸ مفهوم طبقه‌بندی شده‌اند و شامل موارد زیر می‌باشند: فرهنگی، اقتصادی، بالادستی‌ها، رسانه، تکنولوژی، تصویر نامطلوب فوتبال کشور که با عنوان "سایرین" نام گذاری گردید، رقبا و بازار مشتری بود. **نتیجه‌گیری:** درنهایت، مدل جدید و توسعه یافته برنده‌بندی باشگاه‌های فوتبال ایران تدوین گردید. با توجه به یافته‌های پژوهش، راهبردهای اجرایی ارائه گردید که می‌تواند راه‌گشای مدیران قوتبال درخصوص توسعه برنده باشگاه، سازمان لیگ و درنهایت فوتبال کشور باشد.

واژه‌های کلیدی: مدیریت برنده، بازاریابی ورزشی، فوتبال، باشگاه ورزشی

۱. استادیار پژوهشگاه تربیت بدنی و علوم ورزشی، ۲. استادیار دانشگاه خوارزمی

*نشانی الکترونیک نویسنده مسئول: mehdyrasooli@gmail.com

مقدمه

گیرد و باعث متفاوت نمودن آن ها از کالاهای خدمات رقبا می شود. یک برنده باعث می شود تصویر یکپارچه ای از سازمان در اذهان تداعی شود و در اثر استفاده از این برنده برای کالاهای دیگر شرکت، کارایی بالا رفته و هزینه های ممکن کاهش یابد (کاثورا و گراهام، ۱۳۸۳). از منظر مشتری، ارزش ویژه برنده عبارت است از "تأثیرات مختلف شناخت برنده بر پاسخ مشتریان به فعالیت های بازاریابی برنده (کارلن^۱، ۲۰۰۷). تلاش جهت خلق ارزش برنده به صورتی استراتژیک، دو نکته کلیدی را خاطر نشان می سازد: اول اینکه، تمام انواع فعالیت های سازمانی، بر شناخت برنده اثر گذار هستند و دوم اینکه، موفقیت بلند مدت برنده، با فعالیت های کوتاه مدت و تجارب حاصل از فعالیت های تاکتیکی، تحت تأثیر قرار می گیرد (دینواری و همکاران، ۱۳۹۰). ریچله^۲ (۲۰۰۳)، سه عامل خارجی موثر بر برنده ورزشی را بدین شرح شناسایی نمود: ۱. اندازه بازار.^۳ تغیرات صنعت.^۴ پیشرفت های تکنولوژی. نیز وان^۵ (۲۰۰۸) نیز قابلیت های جایگاه سازی، کارکردی، قانونی و فرهنگی بر موفقیت برنده سازی شرکت ها را متناسب با شرایط محیطی موثر می داند. شیلهانک^۶ (۲۰۰۸)، با ارائه مدل توسعه برنده در باشگاه های ورزشی، عوامل مربوط به محصول، عوامل مربوط به نام، عوامل مربوط به سازمان و عوامل مربوط به اشخاص و همچنین عوامل متغیر محیطی، بازار و مشتریان را موثر بر این موضوع دانست. کو^۷ (۲۰۰۹)، نیز در مدل

فوتبال نه تنها یک ورزش بلکه یک تجارت پرسود است. تورنومنت های مهم فوتبال از قبیل جام جهانی و لیگ های ملی و بین المللی سود بسیاری تولید نموده و توجه میلیون ها بیننده را به خود جلب می کنند. بدین ترتیب فوتبال در بسیاری از کشورهای دنیا به صنعتی درآمدزا تبدیل شده است. (حمیدی و همکاران، ۱۳۹۴: ۵۷). با وجود روش های درآمدزایی فراوان و نوین در دنیای فوتبال، باشگاه های فوتبال ایران با مشکلات مالی عدیده ای رو به رو هستند (رسولی و همکاران، ۱۳۹۰: ۱۳۵). با توجه به محدودیت های مختلف درآمدزایی از طریق روش های رایج تامین مالی باشگاه های حرفة ای در سطح دنیا همچون حق پخش رسانه ای به علت انحصاری بودن رسانه ملی، فعالیت های تجاری به علت تحریم های بین المللی و ضعف قوانین تجاری و درآمدهای روز مسابقه به علت نداشتن استادیوم های اختصاصی به نظر میرسد که از مهمترین منابع تامین مالی باشگاه های حرفة ای در شرایط کنونی استفاده از ظرفیت های هواداری می باشد (رسولی و همکاران، ۱۳۹۲، رسولی و همکاران، ۱۳۹۳). این امر مستلزم آن است که باشگاه ها از طرق مختلف خود را به یک برنده معتبر تبدیل کنند تا با جذب هوادار بیشتر و وفادار هم مورد توجه عموم و رسانه ها باشند و هم اینکه برای بنگاه های اقتصادی و تجاری جذابیت داشته باشند. (رسولی و همکاران، ۱۳۹۳).

برنده عبارت است از یک نام، واژه، علامت و طرح و یا ترکیبی از آن که برای شناسایی کالاهای و خدمات یک فروشنده مورد استفاده قرار می

¹ Carlene² Richelieu³ Ni & Wan⁴ Schilhaneck, Michael⁵ Koo, J. J



نقش رسانه‌ها به ویژه رسانه‌های جدید مثل اینترنت و شبکه‌های اجتماعی را بر ارتقای شخصیت برنده تیم‌های ورزشی موثر می‌دانند. آویچای^۶ (۲۰۱۶)، دانش نسبت به تیم، شخصیت ادراک شده و تصویر تیم را موثر بر ارزش ویژه برنده باشگاه فوتبال دانست.

اما به طور کلی می‌توان بیان داشت که مدیریت استراتژیک برنده (در راستای ایجاد یک برنده قدرتمند) شامل تدوین و اجرای برنامه‌ها و فعالیت‌های بازاریابی در رابطه با ایجاد، انداره‌گیری و مدیریت ارزش ویژه برنده است (کلر^۷، ۲۰۰۸). در تمامی مدل‌های ارائه شده دو دسته عوامل بر برنده باشگاه ورزشی تاثیر گذارند. عوامل داخلی که تحت کنترل باشگاه می‌باشند و عوامل خارجی که در حیطه کنترل باشگاه قرار نمی‌گیرند. رسولی و همکاران، (۱۳۹۳) در پژوهش خود مدل عوامل درونی موثر بر برنده باشگاه را تدوین نمودند.

مدیریت برنده باشگاه‌های فوتبال در کره جنوبی، هویت متمایز، پرسنلیتی و تشابه باشگاه‌ها، هویت جذاب باشگاه را بر وفاداری هواداران تیم تاثیر گذار می‌داند. بودت و چاوادادی^۱ (۲۰۱۰)، نشان دادند که سطوح آگاهی از برنده و کیفیت ادارک شده بیشترین نقش را در ارزش ویژه برنده تیم‌های فوتبال بازی می‌کنند. کانکل و همکاران^۲ (۲۰۱۰)، دو دسته عامل برای ارزیابی تداعی برنده لیگ ورزشی شناسایی نمودند که شامل تعادل رقابتی، لوگووارنگ، مدیریت و بازیکن سازی که مربوط به ساختار و مدیریت برنده می‌باشد. سرن و آرجین^۳ (۲۰۱۱)، عوامل مرتبط با لیگ را جز عوامل خارج از کنترل باشگاه که بر برنده تاثرگذار است شناسایی نمود. تامسن^۴ (۲۰۱۳) نقش قابل توجه شبکه‌های اجتماعی، رصد برنامه‌های رقبا، تاثیر گذاری انتخاب رسانه‌ها را مورد تأکید قرار می‌دهد. بلومروت^۵ (۲۰۱۴)، توجه به حیطه‌های مسئولیت اجتماعی و وجهه اسپاسنسرها و شرکا و همچنین شناخت جامع بازار هوادار را با اهمیت بیان نمود. اسداللهی و همکاران (۲۰۱۵)،



شکل ۱. مدل عوامل درونی موثر بر برنده باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال ایران (رسولی، ۲۰۱۴)

⁶ Avichai
⁷ Keller, L. K

^۱ Bodet & Chanavat

² Kunkel, T., Funk, D., & Hill, B

³ Ceren, V., & Arigil, P

⁴ Thomsen

⁵ Blumrodt

آنها، به مراتب مهمتر از سنجش مقدار و میزان "فراورده ها" بودند؛ تخصصی بودن موضوع و امکان اظهار نظر افراد متخصص و معبدود (بازرگان، ۱۳۸۷). مرحله اول پژوهش به صورت کتابخانه ای به اجرا در آمد و به توصیف و تحلیل پژوهش های مرتبط با مدیریت برنده در ورزش و به ویژه در ورزش فوتبال پرداخت. در مرحله دوم، از مصاحبه های عمیق با صاحب نظران برای یافتن عوامل و چالش های برندینگ باشگاه های فوتبال استفاده شد.

جامعه آماری تحقیق را صاحب نظران در حیطه مدیریت برنده باشگاه فوتبال از سه حیطه علمی، اجرایی و ورزشی تشکیل دادند. این متخصصان شامل اعضای هیئت علمی مدیریت بازرگانی و مدیریت ورزشی با حیطه تخصصی بازاریابی، کارشناسان و صاحب نظران فوتبال و در نهایت مدیران اجرایی لیگ و باشگاه های فوتبال بودند. دو روش نمونه گیری هدفمند و گلوله برفی در این مرحله مورد استفاده قرار گرفت. نمونه گیری تا جایی ادامه یافت که گروه تحقیق به این نتیجه رسیدند که اطلاعات جدید همان تکرار اطلاعات قبلی است و دیگر اطلاعات مفهومی جدیدی نیازمند به کد جدید یا گسترش کدهای موجود بdst نمی آید. در انتها تعداد ۲۲ مصاحبه کیفی انجام گرفت.

از آنجا که نظریه هایی که در عرصه علوم انسانی و رفتاری ارائه می شوند در طول زمان قابل اصلاح و تعديل هستند به همین دلیل محققان کیفی بجای واژه اعتبار و روایی از واژه های مقبولیت، انتقال پذیری و تأیید پذیری استفاده می کنند. روش هایی برای افزایش مقبولیت تحقیق کیفی پیشنهاد شده است: منابع داده متعدد، تحلیل

بر اساس این مدل، چهار عامل اصلی در مدیریت برنده باشگاه فوتبال تاثیر گذار بودند. این عوامل در اختیار باشگاه می باشد و امکان برنامه ریزی روی آن ها وجود دارد. ۱. عملکرد حاصل عملکرد فردی، تیمی و سازمانی باشگاه که به طور منطقی و عقلائی توسط هواداران و سایر ذی نفعان بیرونی ارزیابی می شود. در نتیجه چهره قدرتمند یا ضعیفی از باشگاه را به نمایش می گذارد. ۲. بازاریابی حاصل فعالیت های ترویجی، برنامه های تشویقی و برنامه های مسئولیت اجتماعی باشگاه می باشد که توسط احساسات ارزیابی می شوند و چهره دوست داشتنی یا تنفس آمیز از باشگاه را به وجود می آورد. ۳. فلسفه برنده باشگاه که تمامی برنامه های باشگاه باید بر اساس آن طراحی و اجرا شود. ۴. تطبیق، حاصل تطبیق فعالیت های مختلف باشگاه با فلسفه برنده آن می باشد. در این مدل بر اساس موارد ذکر شده، برنده باشگاه در یکی از ۴ جایگاه طراحی شده مطابق شکل ۱ قرار می گیرد. با توجه به اینکه در مدل اشاره شده تنها به عوامل درونی موثر بر برنده باشگاه پرداخته شده است، هدف پژوهش حاضر تسویه "مدل مدیریت برنده باشگاه فوتبال رسولی (۲۰۱۴)" (رسولی و همکاران، ۱۳۹۳) می باشد که از طریق شناسایی عوامل خارجی اثر گذار و تکمیل مدل صورت می پذیرد.

روش شناسی پژوهش

روش پژوهش در این تحقیق، کیفی بود. انتخاب روش کیفی به این دلایل صورت پذیرفت: الگویی در این حیطه وجود ندارد یا وجود الگوهای های جدید، کمکی به حل مشکل نمی کند، شناخت چگونگی رخدادن "فرایندها" و عوامل مؤثر بر



شرایط زمینه و راهبرهای حاصله پرداخته می‌شود. (استروس و کوربین، ۲۰۰۸).

کدگذاری انتخابی: کدگذاری انتخابی مهمترین مرحله نظریه پردازی است که در آن، پژوهشگر مقوله‌های محوری را به مقوله‌های دیگر ربط می‌دهد، ارتباط بین آن‌ها را بین می‌کن و مقوله‌هایی که احتیاج به بهبود و بازنگری دارند را اصلاح می‌کند. نظریه به وجود آمده از دل داده‌ها، حول مقوله محوری، به صورت مدل تصویری و داستان ارائه می‌شود (استروس و کوربین، ۲۰۰۸).

یافته‌های پژوهش

یافته‌های پژوهش با استفاده از تحلیل همزمان و نیز فرایند کدگذاری، حین و پس از انجام مصاحبه‌ها به دست آمد. نتایج کدگذاری‌ها به تفکیک ارائه می‌گردد.

گران متعدد، روش‌های متعدد، که در این تحقیق سعی گردید تمامی این موارد رعایت گردد. الگوی کدگذاری پارادایمی برای تحلیل داده‌های حاصل از گرند تئوری استفاده شد که در قالب یک فرآیند کدگذاری سیستماتیک شامل سه مرحله باز، محوری و انتخابی منجر به ایجاد این الگو می‌شود. کدگذاری باز: در این مرحله پژوهشگر با مرور مجموعه داده‌های گردآوری شده، تلاش می‌کند که مفاهیم پنهانی آن را باز شناسد. این مرحله کدگذاری باز نامیده می‌شود، چرا که پژوهشگر بدون هیچ محدودیتی به نام گذاری مقوله‌ها می‌پردازد (استروس و کوربین، ۲۰۰۸).

کدگذاری محوری: هدف این مرحله تعیین رابطه بین مقوله‌های ایجاد شده در مرحله‌ی کدگذاری باز است. در این مرحله پدیده مرکزی شناسایی شده و تفسیر شرایط علی، شرایط مداخله گر،

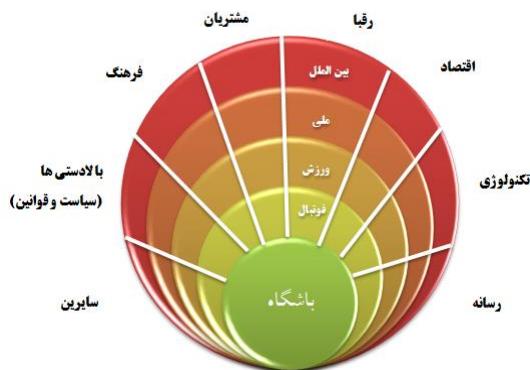
جدول ۱. شرایط مداخله گر، کدگذاری محوری

شرایط مداخله گر بیرونی						تکنولوژی اقتصادی	سطح
رسانه‌های گروهی	شرایط فرهنگی	شرایط اقتصادی	مشتریان	رقیبا	بالادستی‌ها		
فوتbal							
ورزش							
ملی							
بین‌المللی							

مقوله‌نهایی و بنیادی بیرونی مؤثر بر برندی‌سازی باشگاه‌های لیگ برتر فوتبال در سطح شناسایی شد.

مرور و تحلیل مصاحبه‌های انجام‌شده، ۶۰ نشان را تمایز ساخت که این نشان‌ها در ادامه، با بررسی بیشتر مفاهیم به دست آمده، ترکیب آن‌ها و یافتن روابط مقدماتی بین مفاهیم، ۸





شکل ۲. محیط بیرونی اثر گذار بر برنده باشگاه

نشان داد که عوامل ۸ گانه محیطی بیرونی در دو بعد تسهیل کنندگی و بازدارندگی بر برنده باشگاه اثرگذار هستند. از این رو تاثیرات محیط بیرونی بر برنده باشگاه در شکل ۳ به تصویر کشیده شده است.

شرایط مداخله گر در این تحقیق شامل ۸ حیطه کلی بود. این حیطه ها شامل: شرایط فرهنگی، اقتصادی، بالادستی ها، رسانه، تکنولوژی، تصویر نامطلوب فوتبال کشور که با عنوان "سایرین" نام گذاری گردید، رقبا و بازار مشتری بود. تحلیل کدهای شناسایی شده



شکل ۳. اثرگذاری عوامل محیطی بیرونی بر برنده باشگاه های لیگ برتر فوتبال ایران

دروزی برنده باشگاه فوتبال رسولی (۲۰۱۴) مدل توسعه یافته شکل ۴ به صورت برآیندی به دست آمد. در این مدل برآیند اثر باشگاه شامل عملکرد و بازاریابی به عنوان تاثیر باشگاه روی محور عمودی به نمایش گذاشته شده است و تاثیر محیط روی محور افقی نشان داده می شود.

شکل ۳ نشان می دهد که محیط می تواند تاثیر تسهیل کننده بر برنده باشگاه داشته باشد در صورتی که مجموعه عوامل ذکر شده در محیط هم راستا با اهداف برنده باشگاه باشند. همچنین در صورتی که محیط با باشگاه همراه نباشد، محیط می تواند نقش بازدارنده بر برنده داشته باشد.

در نهایت در فرایند کد گذاری انتخابی و با اضافه نمودن نتایج تحقیق حاضر با مدل عوامل



شکل ۴. تاثیر متقابل محیط و باشگاه بر برنده باشگاه فوتبال

۱. حیطه رسانه:

در حیطه رسانه اولین لایه مورد بررسی محیط فوتبال می باشد که دربرگیرنده: نشریات، وب سایت ها، خبرگزاری ها، برنامه های رادیویی و تلویزیونی مختص فوتبال می باشد. شاید بتوان، تاثیرات تخریبی برنامه نود بر فوتبال، افراد و باشگاه ها را نمونه ای از این موضوع دانست. تخریب چهره افراد از بازیکن و مریز گرفته تا مدیران باشگاه ها، سازمان لیگ و فدراسیون جزئی از راهبردهای این برنامه تلویزیونی برای کسب محبوبیت و افزایش تعداد بیننده شده که منجر به افزایش درآمدزایی برای برنامه و صدا و سیما می شود. در مدل های مختلف که به مبحث تداعی برنده پرداخته اند، نگرش هوادار به عنوان یکی از عوامل مهم تداعی برنده نسبت به سازمان ورزشی عنوان شده است. عامل نگرش شامل دانش و اهمیت می باشد که بر وفاداری هوادار نیز تاثیر گذار است. ، بوئر و همکاران (۲۰۰۵)، کایناک و همکاران (۲۰۰۸)، بودت و

با توجه به شکل ۴ در صورتی که باشگاه (حاصل نهایی عملکرد، بازاریابی و تطبیق) تاثیر مثبت بر برنده داشته باشد و محیط نیز تسهیل کننده باشد، تصویر خوبی از باشگاه در اذهان به جای خواهد ماند. همچنین محیط در صورت اثر بازدارنگی می تواند حتی تاثیر خوب باشگاه را به شدت تحت تاثیر قرار دهد.

بحث و نتیجه‌گیری

شرایط مداخله گر، شرایط زمینه ای عمومی و بیرونی هستند که بر راهبردها تاثیر می گذارند. با توجه به اینکه باشگاه ها درون یک محیط باز در حال فعالیت هستند مسلم از آن تاثیر می پذیرند و خود نیز بر محیط تاثیراتی به جای خواهند گذاشت. از این رو، در این بخش عواملی که از محیط بیرونی بر راهبردها و پدیده محوری تاثیر گذار هستند شناسایی شدند. از این رو، به توضیح هر یک از عوامل مؤثر خارجی پرداخته می شود.

الملی، تاثیر کمتری بر برنده برجای می گذارند.

۲. حیطه تکنولوژی:

البته، امکانات و تجهیزات باشگاه و استادیوم تاثیر بسیار زیادی در تصویرسازی هواداران نسبت به باشگاه برجای خواهد گذاشت. ریچل (۲۰۰۳)، سید حسینی و همکاران (۱۳۸۹) و گرنت و همکاران (۲۰۱۱)، تامسن (۲۰۱۳) و اسداللهی و همکاران (۲۰۱۵) بر این مطلب صحه گذاشته اند. علاوه بر تجهیزات و تکنولوژی امکانات باشگاه، خدمات نوین اینترنتی نیز تاثیر شگرفی بر زندگی افراد و مخاطبان ورزش به جای گذاشته است. زندگی امروز به خدمات تلفن همراه و اینترنت و به طور کلی فضای مجازی گره خورده است. همچنین در محیط جامعه و سطح بین المللی پیشرفت بازی های کامپیوتری و دیجیتالی منجر به روی آوردن نسل جوان به این سرگرم ها شده و توجه به ورزش را چه به صورت عملی و چه به صورت هواداری کاهش داده است. با این حال تبدیل کردن این چالش به فرصت و استفاده از قدرت نفوذ و گسترش این تکنولوژی برای ارتباط بیشتر با هواداران و جذب آن ها وجود دارد. به ویژه اینکه باشگاه های مطرح دنیا از استقبال افراد از شبکه های اجتماعی و بازی های رایانه ای استفاده نموده و به طور گسترده به استفاده از این برنامه ها برای نزدیک کردن خود به هواداران بھر می جویند.

۳. حیطه اقتصاد:

در لایه فوتبال وضعیت مالی لیگ، اسپانسرها، منابع درآمدی فوتبال همگی از مشکلات موجود در فوتبال کشور می باشد. عدم امکان احراق حق پخش عادلانه تلویزیونی و استفاده از

چاودای (۲۰۱۰)، جوانی همکاران (۲۰۱۳)، اسداللهی و همکاران (۲۰۱۵) و آویچای (۲۰۱۶) این موضوع را بیان نموده اند. از این رو، می توان بیان نمود که با توجه به ضعف اطلاع رسانی و واحد های حقوقی باشگاه های فوتبال ایران، سایر رسانه ها در سطوح مختلف به اطلاع رسانی و خبرپراکنی به ذم خود می نمایند و بر داشش و در نهایت نگرش هواداران نسبت به باشگاه و ارکان آن تاثیر منفی بر جای می گذارند. همچنین با توجه به این که قوانین مرتبط با حق تصویر و برنده ها در ایران وجود ندارد، و یا اینکه واحدهای حقوقی مناسبی برای پیگیری آن ها در ساختار باشگاه ها نیست، تاثیر رسانه ها در فوتبال ایران بسیار زیاد می باشد. در حالی که در سایر کشور های دنیا با توجه به وجود قوانین مورد نیاز و واحد های حقوقی قوی باشگاه ها، امکان سواستفاده و تاثیرگذاری بیش از اندازه رسانه ها فراهم نمی باشد. در دومین لایه که محیط ورزش می باشد در حیطه رسانه می توان به نشریات، وب سایت ها، خبرگذاری ها، برنامه های رادیویی و تلویزیونی ورزشی اشاره نمود. این رسانه ها مختص ورزش فوتبال نیستند ولی بخشی و یا اکثر مطالب خود را به فوتبال اختصاص می دهند که تاثیری همچون سطح پیشین با اثرگذاری کمتر دارند. سومین لایه محیط ملی و چهارمین لایه محیط بین الملل می باشد که در حیطه رسانه در برگیرنده: نشریات، وب سایت ها، خبرگذاری ها، برنامه های رادیویی و تلویزیونی ملی و بین الملل می باشد که با توجه به کلی عمومی بودن مباحث در سطح ملی و امکان محدود دسترسی در سطح بین



به این رشته ها شده است. زیرا در فضای کنونی این رشته ها تصویر بهتری از خود به نمایش گذاشته اند. از طرف دیگر در سطح ملی، افزایش علاقه به بازی های کامپیوتری و فضای مجازی رقیب جدی فوتبال می باشد. البته با در نظر گرفتن استراتژی های مناسب می توان این تهدید را به فرصت تبدیل کرد. در نهایت، وجود فاصله کیفیت لیگ های جذاب اروپایی و سطح فوتبال ملی و افزایش پخش رسانه ای در سال های اخیر منجر به کاهش توجه به فوتبال باشگاهی ملی شده است. این موضوع شاید برای صدا وسیما و جذب مخاطب و درآمدزایی این سازمان مناسب باشد ولی پرداختن بیش از اندازه و پخش بسیار زیاد بازی های لیگ های فوتبال مختلف در اکثر روزهای هفتگی، توجه به لیگ داخلی را با کاهش محسوس رو به رو می کند. در این راستا، محمد کاظمی (۱۳۸۷)، شیلهانگ (۲۰۰۸)، ملک اخلاق و همکاران (۱۳۹۰)، امیدی کیا و همکاران (۱۳۹۱)، کانکل (۲۰۱۰) و تامسن^۱ (۲۰۱۲) نیز بحث شناخت بازار رقیب و با اهمیت بودن رقابت را در برنده سازمان تایید نموده اند.

۵. حیطه مشتریان:

در سطح فوتبال، باشگاه ها توجه کمتری به شناسایی بازار مشتری دارند. همانطور که محمد کاظمی (۱۳۸۷) نیز به این نکته تاکید نموده است. با وجود اینکه تمامی درآمدهای باشگاه ها به شکل مستقیم و غیر مستقیم از هاداران به دست می آید، هیچ گونه برنامه بلند مدت و عملیاتی بدین منظور تدوین نمی نمایند.

درآمد های آن به علت انحصار صدا وسیما و عدم رعایت قانون کپی رایت در کشور برای استفاده از درآمد فروش کالاهای هاداری منجر به از دست رفتن استفاده از ۲ منبع اصلی درآمدزایی باشگاه های فوتبال در ایران شده است. الهی (۱۳۸۷) و کاظمی (۱۳۸۷)، سرن و آرچیل (۲۰۱۱)، بلومروت (۲۰۱۴)، این موضوع را تایید نموده اند. از طرف دیگر همانگونه که الهی (۱۳۸۷) نیز بیان نموده است، وضعیت نابسامان اقتصادی جامعه و وجود تورم و بیکاری بالا به ویژه در سال های اخیر و گران بودن هزینه حضور در استادیوم منجر به کاهش حضور تماشاگران در استادیوم ها شده است در سطح ورزش نیز کاهش بودجه ورزش کشور و در سطح جامعه به علت وضعیت اقتصادی نابسامان، وجود تحریم ها و بیکاری جوانان بر توجه به باشگاه های فوتبال تاثیر منفی بر جای می گذارد.

۴. حیطه رقبا:

در سطح فوتبال، رقبای سنتی، سایر باشگاه های لیگ برتر و جام حذفی شامل این حیطه می شوند. با این وجود عدم تحلیل وضعیت برنده رقبا و تعیین جایگاه در بازار، عدم شناسایی برنامه های جاری، بلند مدت و توسعه ای رقبا و در نهایت تخریب برنامه های بازاریابی توسط رقبا مواردی می باشد که تقریباً تمامی باشگاه های لیگ برتر ایران با آن دست در گریبان هستند. در نتیجه باشگاه ها علاوه بر عدم شناخت جایگاه خود در بازار، جایگاه و برنامه های بازاریابی رقبا را نیز رصد نمی کنند. در سطح ورزش، پیشرفت و مورد توجه قرار گرفتن سایر ورزش ها مانند والیبال و بسکتبال در سال های اخیر منجر به گرایش نوجوانان و جوانان

^۱ Thomsen

در نتیجه عدم وجود برنامه های فرهنگی مناسب منجر به پایین بودن فرهنگ هواداران نیز شده است که خود این موضوع از عوامل بروز دیدگاه های منفی نسبت به فوتبال می باشد. سید حسینی و همکاران (۱۳۸۹)، نی و وان (۲۰۰۸) و آویچای (۲۰۱۶) نیز وجود برنامه های فرهنگی را در رضایتمندی هواداران موثر دانسته اند. البته وجود فرهنگ پایین جامعه و رعایت نکردن قوانین عمومی و شهروندی و نبودن متصدی و برنامه ویژه برای ارتقای آن خود به بی فرهنگی در سطح فوتبال و استادیوم ها نیز کشیده می شود که این موضوع خارج از کنترل مدیران باشگاه های فوتبال است.

۷. حیطه بالادستی ها:

در سطح فوتبال، فدراسیون فوتبال، سازمان لیگ، اتحادیه باشگاه ها و سیاست ها و قوانین آن ها بر وجهه فوتبال تاثیر گذار است. دولتی بودن اکثر باشگاه ها در نتیجه وجود مدیران دولتی موقعی و دریافت پول از دولت منجر به رویکرد حفظ وضع موجود از سوی مدیران می شود و انگیزه پیشرفت و تدوین برنامه های بلند مدت برندهزاسی و درآمدزاوی را از بین می برد. از سوی دیگر دولتی بودن ورزشگاه ها نیز امکان میزبانی مطلوب و توجه به کیفیت خدمات و تشریفات مسابقه را تضعیف می کند. عدم وجود شایسته سalarی و افراد متخصص در سطح سازمان های بالادستی همچون فدراسیون فوتبال، سازمان لیگ و اتحادیه فوتبال خود عاملی دیگر در عدم وجود برنامه برای ایجاد تصویر مثبت فوتبال است. محمد کاظمی (۱۳۸۷)، کانکل و هکاران (۲۰۱۰) و سرن و آریجیل (۲۰۱۱) سیستم

این موضوع را می توان از عدم وجود ساختارهای حرفه ای کانون های هواداری مشاهده نمود. الهی (۱۳۸۷)، ساعتچیان (۱۳۸۸)، شیلهانگ (۲۰۰۸)، پریچارد و همکاران (۲۰۰۹)، سرن و آریجیل (۲۰۱۱) و بلومروت^۱ (۲۰۱۴) این مطلب را عنوان نموده اند. اگرچه وسیع بودن بازار هواداری فرصتی برای جذب حداکثر هوادار را در اختیار باشگاه ها قرار می دهد ولی ناهمگون بودن بازار ذینفعان، چالشی است که باشگاه ها با آن رو در رو هستند. در نتیجه شناسایی بازار، تعیین بازار هدف و برنامه ریزی برای جذب بازار هدف از طریق برنامه بازاریابی هواداران و ایجاد ساختارهای حرفه ای ممکن می شود. این یافته با نتایج راس و همکاران (۲۰۰۷)، کارلسون و همکاران (۲۰۰۹)، ریچله (۲۰۱۱)، همراستا می باشد. استفاده از روش مدیریت ارتباط با مشتری نیز توسط محققان مختلف همچون شیلهانگ (۲۰۰۸)، اکبری و محروم زاده (۱۳۹۲)، ریچله (۲۰۱۱) مورد تاکید قرار گرفته است.

۶. حیطه فرهنگ:

در سطح فوتبال می توان بیان نمود که به علت عدم وجود مسیرهای مناسب و علمی ورود به فوتبال در تمامی سطوح پایه، مرتبگری، عوامل اجرایی و دست اندک کاران باشگاه ها و سازمان لیگ، فرهنگ مطلوب در بین اهالی فوتبال وجود ندارد و افراد مختلف با شیوه های ناصحیح وارد فضای فوتبال کشور می شوند. کیم و کیم (۱۹۹۵)، نیز بر اهمیت فضای فرهنگی باشگاه و لیگ تاکید نموده اند. عدم وجود متخصصان علمی، فرهنگی و تخصصی و

^۱ Blumrodt

برند لیگ برتر، فوتبال کشور و ارکان آن بر باشگاه‌ها و همچنین هواداران فوتبال تاثیر می‌گذارند. گادل و تام (۲۰۰۲) و کانکل (۲۰۱۰) نیز رشد و توسعه مدیریت لیگ را بر درک مشتریان از برند لیگ‌های ورزشی با اهمیت می‌دانند. می‌توان اذعان نمود که تصویر فوتبال کشور، کلیت و زمینه ذهنی هواداران را نسبت به فوتبال ترسیم می‌کند. در نتیجه هرگونه تصویری که از باشگاه‌ها، بازیکنان و مردمیان باشگاه‌ها در ذهیت هوادارانشان شکل می‌گیرد، تحت تاثیر این زمینه کلی قرار خواهد گرفت. راس (۲۰۰۷)، سید حسینی و همکاران (۱۳۸۹)، ریچله (۲۰۱۱) و بلومروت (۲۰۱۴) تاثیر مجموعه کارمندان و سایر افراد در گیر رفوتbal را در شکل گیری تصویر برند تایید کردند.

در نهایت با توجه به شکل ۴، در صورتی که تاثیر باشگاه (حاصل نهایی عملکرد، بازاریابی و تطبیق) تاثیر مثبت بر برند داشته باشد و محیط نیز تسهیل کننده باشد، تصویر خوبی از باشگاه در اذهان به جای خواهد ماند. به طوری که تاثیرات مثبت محیط می‌تواند شماره ۲ را با وجود بازاریابی ضعیف و شماره ۳ را با وجود عملکرد ضعیف تبدیل به برندهای خوب و مطلوب نماید. به علاوه تاثیرات مثبت محیط حتی می‌تواند شماره ۴ را به سمت راست نمودار منتقل کند. همچنین محیط در صورت اثر بازدارنگی می‌تواند شماره ۲ و شماره ۳ را به ضعیف ترین بخش نمودار انتقال دهد و همچنین وجهه شماره ۱ را تخریب نموده و آن را به سمت چپ نمودار بکشاند.

مدیریت لیگ را با اهمیت نشان دادند. همچنین الهی (۱۳۸۷) و محمد کاظمی (۱۳۸۷) دولتی بودن باشگاه‌ها را به عنوان معضل فوتبال عنوان نموده اند. در سطح ورزش نیز عدم نظرارت نهادهای بالادستی و عدم وجود برنامه‌های کلان ورزشی برای جلب هر چه بیشتر افراد به ورزش و مشارکت افراد جامعه از طرق مختلف مانند ورزشکار، تماشاجی و داوطلب به وضوح به چشم می‌خورد. در سطح ملی، بالادستی‌ها علاوه بر اینکه تهسیل کننده و مشوق رشد مثبت چهره فوتبال نیستند، بلکه به نظر می‌رسد این موضوع در جهت مخالف در حال حرکت است. نی و وان (۲۰۰۸) نیز قابلیت‌های جایگاه سازی، کارکردی، قانونی و بر موقوفیت برندسازی را موثر می‌دانند. البته این موضوع تا حد بسیار کمی توسط نهادهای بالادستی بین المللی و فشارهای آن‌ها بهبود می‌یابد. این اقدامات شامل: لزوم اجرای قوانین و الزامات سازمان‌های بین المللی فوتبال، فشار سازمان‌های بین المللی فوتبال برای اصلاح ساختار و تصویر فوتبال در جهان مانند الزام ورود بانوان به ورزشگاه‌ها، پرداخت حق پخش تلویزیونی، عدم مالکیت دولتی باشگاه و غیره می‌باشد.

۴. حیطه سایرین (تصویر نامطلوب فوتبال کشور):

لیگ فوتبال، عوامل دست اندکار، طرفداران فوتبال و دلال‌ها را شامل می‌شود. بازیکنان و عوامل سایر تیم‌ها، دلال‌ها، اسپانسرها، کارشناسان، پیشکسوتان فوتبال و تیم‌های ملی می‌شود. همانطور که پیشتر نیز اشاره شد، ارزش ویژه یک برنده متخلک از تمامی اجزای آن می‌باشد. از این رو، تصویر

پیشنهادهای پژوهش

در حیطه مشتری

تشکیل و راهبری کانون های حرفه ای راه کاری جهت افزایش آگاهی از برنده و ارتقای تداعیات برنده فراهم می نماید. ایجاد سامانه اطلاعات هواداران در تقسیم بندي هواداران کمک شایانی می نماید. استفاده از علاقه مندی های نوین جامعه مانند فضای مجازی به ویژه استفاده از شبکه های اجتماعی برای ارتباط بیشتر با هواداران مفید می باشد.

در حیطه رقبا

تشکیل واحدهای تحقیق و توسعه برای شناسایی رقبا و فعالیت های آن ها، تدوین قوانین و استانداردهای لازم برای رقابت صحیح و قانونی از سوی مراجع بالادستی، ایجاد و تقویت نهادهای نظارتی فوتبال، شناسایی سرگرمی های جدید که رقیب فوتبال می باشند و در صوت امکان استفاده از این تهدیدها و تبدیل آن ها به فرصت های رقابتی

فرهنگ

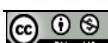
فردراسیون فوتبال و سازمان لیگ به عنوان متولیان فوتبال کشور باید برنامه راهبردی برای ارتقای فرهنگ فوتبال تدوین و اجرا نمایند. به منظور جهت دهی رفتار هواداران در استادیوم ها و حاکم نمودن فضای فرهنگی در محیط فوتبال باید برنامه فرهنگی با استفاده از متخصصین امر تدوین گردد. با توجه به تاثیر گذاری رفتار تمامی اهالی فوتبال بر برنده فوتبال باید استانداردهایی برای رفتارهای حرفه ای اهالی فوتبال تدوین نمود.

حقوقی

ایجاد واحد حقوقی قوى در سطح فدراسیون، سازمان لیگ و باشگاه، پیشنهاد تدوین قوانین

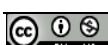
منابع

- Asadollahi, A., Heidarzadeh, K., Abdolvand, M., & Reshadatjoooh, H. (2015). Developing a scale sport brand personality in Iranian sport





- Tehran: sport sciences research institute. [Persian].
- Hosseini, E. (2010). Designing optimised sport marketing model of Iran football league. *Harkat*, 38-50. [Persian].
 - Keller, K. I. (2008). Strategic brand management- building measuring, and managing brand equity. (3th ed.). United State: Pearson-prentice Hall.
 - Koo, J. J. (2009). Brand management strategy for Korean professional football teams. . London: Brunel University.
 - Marquez, M., & Martin, H. (2000). The new football business: A challenge for elite followers. Gothenburg: Gothenburg University.
 - Memari, J., Khabiri, M., Hamidi, M., Kazem nejad, A., & Yadollahi, J. (2008). Modelling the Marketing Mix in Sport Industry of Iran. *Harkat*, 35, 47-67. [Persian].
 - Ni, N., & Wan, F. (2008). A configurational perspective of branding capabilities development in emerging economies. *Journal of brand management*, 433-451.
 - Rasooli, M., Elahi, S., & Saatchian, V. (2013). Power distribution in Iran and europ footbal pro league using economic indice. *Sport management studies Journal*, 175-191. [Persian].
 - Rasooli, M., Khabiri, M., Elahi, A., & Aghaee, N. (2013). Developing a strategic brand management model for Irans pro league footbal clubs. Tehran: Kharazmi University. [Persian].
 - teams. Reserch jouranl of recent sciences, 4(11), 83-87. [Persian].
 - Avichai, S.-A. (2016). Brand equity for football club organization. *International journal of organizational analysis*, 24(4), 706-724.
 - Bauer, H. H., Sauer, N. E., & Schnitt, P. (2005). Customer-based brand equity in the team sport industry: Operationalization and impact on the econpmic success of sport teams. *European Journal of Marketing*, 39(5), 496-516.
 - Bazargan, A. (2009). Introduction to quality and combined research approch. Tehran: Didar.
 - Blumrodt, J. (2014). Enhancing football brands brand equity. *The journal of Applied Business Research*, 30(5), 1551-1558.
 - Bodet, G., & Chanavat, N. (2010). Building global football brand equity: Lessons from the Chinese market. *Asia Pacific Journal of Marketing and Logistics*, 22(1), 55-66.
 - Carlene, E. C. (2007). The development and application of a systematic approach to evaluating an academic departments brand meaning. Missouri-: Published doctoral dissertation, university of Missouri-Rolla.
 - Cateora, P., & John, G. (2004). *International Marketing*. Chicago: McGraw-Hill Education.
 - Dinvari, A., Allahyari, A., & Barari, M. (2011). Presenting a local model for implementing brnad strategic management in banking industries. The 8th international strategic management conference, (pp. 150-151). Tehran. [Persian].
 - Hamidi, M., Vajije, J., & Takali, H. (2016). Brand management and ticketinking in sport organization.



- Rasooli, M., Khabiri, M., Elahi, A., & Aghaei, N. (2016). Internal factors and obstacles of brand management in Iran's pro league football clubs. *Sport Management Studies*, 35(8), 51-66. [Persian].
- Rasooli, M., Saatchian, V., & Elahi, A. (2012). Estimation of Competitive Balance in Iran's Football Pro League. *Sport management and motor control journal*, 136-148. [Persian].
- Richelieu, A. (2003). Building the brand equity professional sport teams. Aline Guimont. Lava University. Canada: Lava University.
- Schilhaneck, M. (2008). Schilhaneck, M (2008), brand management in the professional sport club setting. *European Journal for sport and society*, 5(1), 43-62.
- Strauss, A., & Corbin, J. (1990). *Basics of qualitative research: Ground theory procedures and techniques*, new bury Park, CA: Sage.
- Thomson, L. T. (2013). Different brand strategies for football clubs, Aarhus: school of business and social science, Aarhus University.



**Quarterly Journal of
Sport Development and Management**
Vol 8, Iss 2, Serial No 18



Promoting the model of Iran's football pro-league brand management

Mehdi Rasooli ^{*1}, Alireza Elahi ², Mohsen Esmaili ³

Received: Aug 10, 2016

Accepted: Apr 06, 2017

Abstract

Objective :Fans loyalty depends on accurate brand management. The main aim of this study was identifying external effective factors on branding of Iran's football clubs and promoting football club branding model of Rasooli (2014).

Methodology: This is a qualitative study and basic research by method which ran through grounded theory method and qualitative interviews with experts. Interviews analyzed through qualitative coding (open, axial and selective).

Results: Findings exposed 60 labels in open coding which categorized in 8 concepts. These concepts were culture, economic, top authorities, media, technology, opponents, customers and others.

Conclusion: Eventually promoted model of Iran's football club brand management developed. The alternatives suggested according to the findings which club managers can use to promote club's brand.

Keywords: Brand Management, Sport Marketing, Football, Sport club

-
1. Assistant Professor, Sport Sciences research institute.
 2. Associate Professor, Kharazmi University.
 3. Assistant Professor, Sport Sciences research institute.
- * Corresponding author's e-mail address: mehdyrasooli@gmail.com

