



دوفصلنامه مدیریت و توسعه ورزش

سال پنجم، شماره اول، پیاپی ۸



شخصیت برند تیم‌های منتخب لیگ برتر فوتبال ایران تبیین ابعاد و ارائه مدل مسیری

لیلا شفایی^{*}، ژاله عماری^۲، محمد اصغری جعفر آبادی^۳

تاریخ پذیرش: ۹۳/۱۰/۱۷

تاریخ دریافت: ۹۳/۰۴/۱۶

چکیده

هدف: هدف از انجام این تحقیق تبیین ابعاد و مدل سازی شخصیت برند تیم‌های منتخب لیگ برتر فوتبال بود. تحقیق بروش توصیفی-پیمایشی انجام شد.

روش‌شناسی: نمونه‌ها شامل ۶۷۳ تن از هواداران تیم‌های منتخب لیگ برتر فصل ۹۲-۹۱ (پرسپولیس، استقلال، تراکتورسازی و سپاهان) بود که در لیگ دوازدهم برای تماشای بازی در استادیوم مجموعه آزادی تهران حضور می‌یافتدند. ابزار تحقیق پرسشنامه محقق ساختهای با ۴۵ سؤال بود. پایایی پرسشنامه بر اساس آلفای کرونباخ معادل ۰/۹۵ به دست آمد (P<0/01).

یافته‌ها: بر اساس نتایج تحقیق ابعاد منحصر به فرد، کمال، خیره‌کننده، متمایز، مهیج، کلاسیک و موفق تبیین کننده مدل شخصیت برند تیم‌های فوتبال لیگ برتر می‌باشند.

نتیجه‌گیری: مدیران ورزشی و بازاریابان می‌توانند با توجه به این ابعاد و متغیرهای تبیین کننده هر بُعد، در تبلیغات خود به جذب بیشتر هواداران، درآمدزایی و کسب جایگاه برتر در بازار دست یابند. همچنین حامیان مالی از طریق انطباق شرکت و محصولات خود با هر یک از این ابعاد قادرند رابطه دوسویه مناسبی را برقرار نمایند.

واژه‌های کلیدی: شخصیت برند، تیم فوتبال.

۱. کارشناسی ارشد دانشگاه الزهرا(س)

۲. دانشیار دانشگاه الزهرا(س)

۳. دانشیار مرکز تحقیقات پیشگیری از مصدومیت‌های ترافیکی جاده‌ای دانشکده بهداشت، دانشگاه علوم پزشکی تبریز
نشانی الکترونیک نویسنده مسئول: leilashafaie@yahoo.com

مقدمه

مسئولین و کارکنان، تصویر تیم (بازیکن-مریبان و خارج از زمین) و تصویری از هادارنش است. همچنین توجه به تصویر خارجی تیمها و کارکنان زمینه‌ساز افزایش سرمایه‌گذاری و رقابت در زمینه برندهای ورزشی شده است. به طوری که امروزه بازاریابان و مدیران ورزشی به دنبال سازوکاری مؤثر برای افزایش تمایز میان برندها و خلق ارزش بیشتر برای آن‌ها هستند و از آنجایی که خصیصه‌های کارکردی برنده به تنهایی به تمایز محصولات و کالاهای نمی‌انجامد، بر خصیصه‌های سمبولیک و شخصیت برنده به عنوان بخشی از این خصیصه‌ها نیز متمنکر شده‌اند. آکر^۵ (۱۹۹۷) شخصیت برنده را مجموعه‌ای از خصیصه‌های انسانی مرتبط با آن تعریف نموده است. در واقع مفهوم شخصیت برنده از مفهوم شخصیت انسان نشأت می‌گیرد. جایی که افراد با نسبت دادن خصیصه‌های شخصیتی به برندها ارتباطی پایدار با آن برقرار می‌سازند و از این طریق، خود ایده‌آل و واقعی‌شان را ابراز می‌کنند. همچنین منزیا^۶ (۲۰۰۰) اظهار می‌دارد ظاهر هر برنده، شخصیت بیرونی آن است که به وسیله یک برنده نشان داده می‌شود. همانند یک شخص و این شخصیت بیرونی چیزهایی است که به زندگی یک برنده داده می‌شود و همچنین به عنوان رابط بین مصرف‌کننده و برنده چه حالا و چه آینده به کار می‌رود. شخصیت برنده مفهوم وسیع و جامعی است که شامل همه خصیصه‌های محسوس و غیرمحسوس یک برنده، گفتن باورها، ارزش‌ها، تعصب، ویژگی‌ها، علائق و میراث است و آن چیزی است که برنده را بی‌نظیر

در سال‌های اخیر، بازاریابی فعالیت‌های ورزشی یکی از موضوعات بی‌اندازه پیچیده و رو به رشد بوده و بر پایه‌ی پایهٔ تکنیک‌های خاص بازاریابی در خصوص محصولات فیزیکی، در حال رشد و گسترش دائمی است (بطحایی، ۱۳۸۹). با این حال، اخیراً بازاریابان اظهار می‌دارند که ارزش واقعی یک شرکت، جایی بیرون از آن، یعنی در اذهان خریداران بالقوه است (قریانلو، ۱۳۸۵). برای مدیران ورزشی هم این واقعیت آشکار است که این برنده (نام و نشان) محصولات است که در مرکز تمامی ارتباطات باشگاه یا فدراسیون قرار گرفته و توان اثرباری بر رفتار تمامی کسانی که با سازمان ورزشی درگیرند را دارد (علیزاده، ۱۳۹۰). مصرف‌کنندگان نیز از برنده یا محصولات برای نشان دادن تصویرشان از خود را مورد استفاده قرار می‌دهند و با خرید یا استفاده از محصول، چگونگی تصور از خود را باز تعریف، نگهداری و سطح آن را ارتقا می‌دهند (سیرگی^۱، ۱۹۸۲). سیرگی، پندار و تصور از خود را به عنوان ساختار واحدی می‌داند که مشتمل بر خود واقعی، خود ایده‌آل و خود اصلی یا خود موجود است. اگرچه بیشتر محققان از جمله مالهوтра^۲ (۱۹۸۸) تصور از خود را شامل اجزایی متعدد می‌دانند؛ اغلب آنان بر دو جنبه خود واقعی و خود ایده‌آل توافق دارند. بر اساس دیدگاه راس^۳ و برنشتاین^۴ (۲۰۱۰) برنده برای سازمان‌های ورزشی شامل چیزی بیشتر از تیم‌های ورزشی بوده و ترکیبی از تصویر

1. Sirgy
2. Malhotra
3. Ross
4. Braurstein



محصول تعمیم داد. وی در نهایت پنج بعد اصلی صمیمیت، هیجان، استحکام، کمال و شایستگی را برای شخصیت برنده تعریف کرد. همچنین آزولای و کاپفر^۳ (۲۰۰۳) تعریف آکر از شخصیت برنده را بسیار وسیع می‌دانند، از نظر این محققان مقیاس آکر تعدادی از ابعاد هویت برنده را در هم می‌آمیزد. جایی که شخصیت یکی از این ابعاد است. همچنین اوستین و همکاران^۴ (۲۰۰۳) گزارش کردند که ساختار مقیاس آکر قدرت افتراقی تمایز ناچیزی را برای تحلیل درون طبقه‌ای در سطوح پاسخ‌دهندگان و نیز سطوح برنده فراهم می‌نماید. همچنین ایشان اظهار کردند که چارچوب شخصیت برنده آکر را نمی‌توان به برندهای انفرادی اختصاص داد و یا آن را به طبقه محصول خاصی تعمیم داد. آکر و همکاران (۲۰۰۱) در تحقیقی ساختار شخصیت برنده را در کشورهای ژاپن، و اسپانیا و آمریکا بررسی کردند که در اسپانیا ابعاد هیجان، کمال، صداقت، آرامش و عشق، و در کشور ژاپن ابعاد هیجان، صداقت، شایستگی، کمال و آرامش به عنوان ابعاد مهم شخصیت برنده شناسایی شدند. آنان در گزارش نتایج تحقیق خود عنوان کردند که ابعاد شخصیت برنده ممکن است در بین فرهنگ‌های مختلف، متفاوت باشد. از این رو تیمهای ورزشی نیز برای افزایش هوادارانشان که پایه هرگونه درآمدزایی در ورزش است، و با داشتن ماهیتی سمبولیک، تجربی و سرگرم‌کننده به کارکرد برنده خود، توجه ویژه‌ای دارند. در واقع از طریق شخصیت برنده قوی است که می‌توان فرسته‌هایی را برای بسط محصولات فرعی و رای محصولات اصلی ایجاد نمود چرا که

می‌سازد (آکر و همکاران، ۲۰۰۴). شخصیت برنده شامل دسته‌بندی‌های بوم‌شناسی از قبیل جنسیت، سن و کلاس اجتماعی است (روستا، ۱۳۹۲). همین‌طور بسیاری از فرایندهای اصلی قضاوت بین برندها نشان‌دهنده تفاوت بین جنسیت است و درک معانی نمادین نیز مبتنی بر تفاوت‌های دیدگاه میان دو جنس است (الیوت، ۱۹۹۴). در رابطه با اهمیت شخصیت برنده، می‌توان به تأثیر آن بر رفتار مصرف‌کنندگان اشاره کرد به‌گونه‌ای که شخصیت برنده هسته مرکزی و نزدیک‌ترین متغیر در تصمیم‌گیری مشتری در هنگام انتخاب است و می‌تواند در ثبت‌یک رابطه با برنده خاص نقش ایفا کند (آکر، ۱۹۹۶). از این‌رو هدف راهبردی شخصیت برنده توسعه ارتباطی معنادار و قوی با مصرف‌کننده است (گیل و هلگرا^۱، ۲۰۱۱). همچنین در جهت تأیید این یافته‌ها لوییز و لمبارت^۲ (۲۰۱۰) با ارائه مدلی به بررسی تأثیر خصیصه‌های شخصیتی بر برنده کوکاکولا پرداخته و دریافتند همه خصیصه‌های شخصیتی برنده بر حداقل یکی از سه پیامد رابطه‌ای اعتماد به برنده، دلبستگی به برنده و تعهد به برنده تأثیر دارد. در واقع بیشتر مصرف‌کنندگان به برنده اعتماد می‌کنند که صدق و شایسته است و موجب تعهد و دلبستگی‌شان می‌شود. همچنین مطالعات متعددی به منظور بررسی تعمیم‌پذیری ابعاد شخصیت برنده انجام شد. آکر (۱۹۹۷) نیز نخستین کسی بود که ابزاری برای ارزیابی شخصیت برنده ساخت و در تلاش برای توسعه مقیاسی بود که بتوان آن را در میان طبقات

3. Azouai & Kapfere

4. Austin

1. Gil & Hellgren

2. Louis & Lombart

می‌دارند که هنوز ابزاری پایا و معتر برای سنجش این ساختار به دست نیامده است. آنان مقیاس شخصیت برنده ورزشی به دست آمده در تحقیق خویش را که شامل ابعاد موقفیت، کمال، صداقت، سرسخت، جامعه‌محور و کلاسیک است، خط مبنایی برای تحقیقات آتی می‌دانند. در تحقیقی دیگر لی و چو^۱ (۲۰۰۷) با تأکید بر نظریه خود انطباقی معتقدند انطباق شخصیت بین برنده که در یک رویداد ورزشی مورد حمایت بوده با نگرش مطلوبتری همراه بوده است. همچنین هنگامی که یک بعد شخصیت برنده با یک رویداد ورزشی خاص ترکیب می‌شود، برندهای حمایت شده جذاب‌تر به نظر می‌رسند. آنان در تحقیق خود، ابعاد شخصیت برنده را مهار نشدنی، سرگرم‌کننده، پرتلاش، سنتی و لایق می‌دانند. همچنین تیرسون^۲ (۲۰۱۲) نیز ابعاد شخصیت برنده ورزشی را در ۶ بعد (انرژی، پیچیدگی، صداقت، بلوغ، کلاس و استحکام) و ۳۶ خصیصه معرفی کرده است.

اگرچه باشگاه‌های ایران از خزانه دولت برای امور اقتصادی استفاده می‌کنند و کمتر به دنبال استقلال مالی و درآمدزاگی بوده‌اند، اما با توجه به خصوصی شدن باشگاهها در آینده‌ای نزدیک، درآمدزاگی اهمیتی صدق‌چندان پیدا می‌کند که بی‌شک مهم‌ترین بخش کسب درآمد، هواداران هستند. جذب هوادار و حفظ آن تنها راهی است که می‌تواند سرعت حرکت به سمت حرفاء شدن را افزایش دهد(علیزاده، ۱۳۹۰، ۱۴). افزایش ارزش برندهای ورزشی به جذب حامیان مالی بیشتر می‌انجامد. در واقع هواداران، سرمایه نقد و حامیان مالی، شرکای تجاری باشگاه‌ها

طرفداران باثبات و دائمی باشگاه‌ها حتی زمانی که تیم خوب نتیجه نگیرد محصولات فرعی مربوط به تیم‌شان مانند بلیت و پیراهن را خردباری می‌کنند (علیزاده، ۱۳۹۰، ۱۴). لذا به نظر می‌رسد شناسایی ابعاد شخصیت برنده ورزشی و تقویت آن از اصلی‌ترین ساز و کارها برای ایجاد تمایز، خلق ارزش و دستیابی به مزیت‌های رقابتی است. محققان معتقدند ویژگی‌های ذاتی و پیچیدگی برندهای ورزشی بر ادراک، ارزیابی و پسند مصرف‌کننده از این برندها تأثیر می‌گذارد (فرلینگ و فروبر^۳، ۲۰۰۵). موسانته^۴ و همکاران (۱۹۹۹) شخصیت برندهای ورزش‌های گوناگون از قبیل: (تنیس، بیس‌بال، گلف و والیبال ساحلی) را با استفاده از مقیاس آکر بررسی نموند. راس و برنشتاین (۲۰۱۰) نیز شخصیت ادراک‌شده تیم‌های ورزشی را در بین دانشجویان اندازه‌گیری کردند. لذا، از مهم‌ترین تحقیقات در این زمینه می‌توان به تحقیق تیسیوتسون^۵ (۲۰۱۲) اشاره کرد. وی ابعاد رقابتی، پرستیز، اخلاقی، قابل اعتماد و قابل‌ستایش را به عنوان ابعاد شخصیت برنده تیم‌های ورزشی معرفی نموده است. اسمیت^۶ و همکاران (۲۰۰۶) نیز شخصیت برنده لیگ بیس‌بال کره جنوبی (ویکتوریا نتبال) را بررسی کرده و اظهار نمودند این لیگ با خصیصه‌های شایستگی، صداقت و ابتکار به طور قوی و به طور متوسط با خصیصه‌های هیجان و کمال ارتباط دارد و با استحکام ارتباط کمتری دارد. همچنین راس و برنشتاین (۲۰۱۰) نیز مدلی را برای اندازه‌گیری شخصیت ادراک‌شده در ورزش ارائه و اظهار

1. Freling & Forbes

2. Musante

3. Tsiotson

4. Smith



تیم‌های ورزشی برتر در لیگ حرفه‌ای فوتبال ایران، راهکارهای بهینه‌ای را برای استفاده مدیران بازاریابی و حامیان این تیم‌ها در شناسایی مناسب‌ترین حامیان و محصولات و سایر نتایج حاصل از شناسایی ابعاد شخصیت برنده به منظور جهت‌دهی به برنامه‌های بازاریابی باشگاه‌ها ارائه نمایند.

روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر به روش توصیفی-پیمایشی و در دو بخش کیفی و کمی انجام‌شده است. هدف کلی آن، تبیین ابعاد شخصیت برنده تیم‌های منتخب لیگ برتر فوتبال و مدل‌سازی روابط حاکم بر میان این ابعاد است. در بخش کیفی این تحقیق بعد از مطالعه منابع نظری و ادبیات مرتبط فهرستی از متغیرهای عوامل شخصیت برنده تیم‌های ورزشی تهیه شد که با دریافت نظرهای کارشناسی ۵ نفر از مدرسان بازاریابی ورزشی و مدیریت ورزشی دانشگاه‌ها، برای تهیه پرسشنامه و تعیین روابطی و پایایی آن اقدام شد. جامعه آماری تحقیق حاضر شامل هواداران تیم‌های منتخب لیگ برتر بود که در لیگ دوازدهم برای تماشای بازی در استادیوم مجموعه آزادی تهران حضور می‌یافتدند. برای دستیابی به داده‌های کافی و مقایسه و تحلیل نتایج حاصل از شخصیت برنده تیم‌های برتر جدول لیگ فصل ۹۲-۹۱، تصمیم به انتخاب ۴ تیم گرفته شد. این تیم‌ها شامل تیم‌های پرسپولیس، استقلال، تراکتورسازی و سپاهان بود. دلایل انتخاب این تیم‌ها شامل: ۱- هواداران زیاد و محبوبیت کافی در میان هواداران ۲- کسب نتایج مطلوب در سالیان حضور در لیگ برتر بودند. جامعه آماری به دلیل عدم امکان حضور زنان در استادیوم،

هستند و با ایجاد رابطه‌ای دوطرفه سود سرشاری عاید تیم‌ها و حامیان مالی خواهد شد. بسیاری از تیم‌های ورزشی حرفه‌ای به دنبال تأثیر گذاردن بر رفتار هواداران و فدار مستقل از موفقیت ورزشی بوده و تلاش می‌کنند از طریق شناسایی و تقویت ابعاد شخصیت برنده‌شان ارتباطی پایدار و دائمی ایجاد کنند.

لذا هدف از این تحقیق شناسایی ابعاد شخصیت برنده تیم‌های منتخب لیگ برتر فوتبال از نگاه هواداران بود؛ زیرا هواداران ورزشی جذب تیمی می‌شوند که با خصیصه‌های شخصیتی تعریف‌شده آن‌ها در ارتباط است (کارلسون^۱ و همکاران، ۲۰۰۹). اگرچه برندهای ورزشی برندهایی پیچیده‌اند و با ماهیتی احساسی و خدمات نامحسوس و یک محصول اصلی غیرقابل‌پیش‌بینی (بازی) از سایر برندها و خدمات متمایز هستند (راس و برنشتاين، ۲۰۱۰). اما تحقیقات کمی به شناسایی ابعاد شخصیت برنده رویدادها و یا تیم‌های ورزشی پرداخته است. در حالی که هزینه رقابت باشگاه‌ها و شرکت‌ها در عرصه بازاریابی ورزشی و مسابقات و نیز در کسب مقام و مдал در رویدادهای معتبر، روز به روز پرچالش تر و پرهزینه‌تر می‌شود، لازم است تا مدیران به طراحی و برنامه‌ریزی دقیق تبلیغات و فعالیت‌های ترویجی در ورزش پرداخته و در جهت تکمیل راهبردهایی برای خلق شخصیت تیم‌های ورزشی برنامه‌ریزی دقیق‌تری داشته باشند. در این راه نتایج تحقیق حاضر می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد. بر همین اساس محققین این تحقیق در نظر دارند با شناسایی ابعاد شخصیت برنده

1. Carlson

پرسشنامه از تحلیل‌های عاملی اکتشافی و تأییدی بر روی نمونه اصلی و با تعداد ۶۷۳ نمونه استفاده شد. پایایی پرسشنامه بر اساس آلفای کرونباخ معادل ۰/۸۹ برای عامل منحصر به فرد، ۰/۸۷ برای عامل کمال، ۰/۸۳ برای عامل خیره‌کننده، ۰/۸۸ برای عامل متمایز، ۰/۷۱ برای عامل مهیج، ۰/۷۶ برای عامل کلاسیک و ۰/۷۰ برای عامل موفق به دست آمد ($P < 0/01$). برای تجزیه و تحلیل داده‌ها با استفاده از نرم‌افزارهای لیزرل^۲ برای تعیین معادلات ساختاری، و ۲۱spss برای آزمون‌های ANOVA و همبستگی، در سطح معنی‌داری ۰/۰۵ استفاده شد.

داده‌ها برای متغیرهای کمی با میانگین (انحراف معیار) و برای متغیرهای کیفی با فراوانی (درصد) گزارش شدند. در تجزیه و تحلیل داده‌ها از نرم‌افزار لیزرل برای تعیین میزان اعتبار متغیرهای پرسشنامه را به طور معنی‌داری در عامل‌های کوچک دسته‌بندی نمود. برای دسته‌بندی سوالات پرسشنامه، مبنی بر این که آیا ساختارهای منطقی تعریف شده برای این پرسشنامه از مجموعه سوالات در فرهنگ مربوط به جامعه‌ی آماری پژوهش استخراج می‌شود یا خیر از این تکنیک استفاده شد. همچنین برای کل سوالات، یک مدل تحلیل عاملی به اجرا درآمد تا بارهای عاملی تأییدی هر متغیر، جهت اطمینان از کسب حد نصاب حضور هر متغیر در پرسشنامه محاسبه شود. به این ترتیب همگرایی متغیرها در هر عامل و نیز اختراق عامل‌ها مورد بررسی و تأیید قرار گرفتند. در صورت وجود این ساختارها، می‌توان روایی سازه‌ای پرسشنامه را

مشتمل بر مردان است. در این تحقیق به علت محدودیت زمانی، کمبود بودجه، در دسترس نبودن فهرست کامل اعضای جامعه و عدم امکان انتخاب نمونه به صورت مستقیم از اعضای جامعه، از روش نمونه‌گیری احتمالی و تصادفی خوشبای استفاده گردید. بر اساس جدول مورگان با در نظر گرفتن اطمینان ۹۵٪ و خطای قابل قبول ۵٪ حداقل ۳۸۴ نمونه نیاز بود و با در نظر گرفتن اثر طرح نمونه‌گیری^۱ این تعداد به ۶۷۳ هوادار افزایش یافت. در گام بعدی متناسب با سهمیه هواداران ۴ تیم، این حجم نمونه به طور متناسب به هر تیم اختصاص یافت. در نتیجه تعداد ۲۱۸ هوادار برای استقلال، ۲۲۷ هوادار برای پرسپولیس، ۱۱۴ هوادار برای تراکتور و همین تعداد برای سپاهان به صورت کاملاً تصادفی به عنوان نمونه انتخاب گردید.

ابزار تحقیق پرسشنامه‌ای محقق ساخته است که با بررسی منابع نظری و ادبیات مرتبط در دو بخش تهیه شد. شامل یک بخش با ۴ سؤال مربوط به ویژگی‌های فردی مشارکت‌کنندگان و بخش دیگر با ۴ گویه مربوط به بررسی نتایج مرتبط با اهداف تحقیق بود. ارزش‌گذاری پاسخ‌ها، در مقیاس ۵ ارزشی لیکرت شامل بسیار کم، متوسط، زیاد، بسیار زیاد انجام شد. نحوه نمره دهنده به هر گویه به گونه‌ای تنظیم شد که در این طیف، برای پاسخ "بسیار کم" متعادل یک امتیاز تا پاسخ "بسیار زیاد" متعادل پنج امتیاز اختصاص داده شد. همچنین روابط محتوایی آن توسط ۵ تن از مدرسان متخصص بازاریابی ورزشی مورد تأیید قرار گرفت. سپس با انجام مطالعه اولیه و برای اعتبار سازه‌ای



تأثیید نمود. بر اساس دیدگاه تینسلی و براؤن^(۲۰۰۰) در این تحلیل از روش (PAF) برای استخراج عامل‌های (سازه‌ها) و از روش دوران مایل ابليمین^۳) با دلتای صفر و نرمال‌سازی کیزر) برای دوران مؤلفه‌ها استفاده شد. برای بررسی کفايت مدل شاخص KMO^۴ و نتایج آزمون بارتلت مورد استفاده قرار گرفت. در این مورد مقادیر بزرگ‌تر از ۰/۷ شاخص فوق وضعیت مطلوب مدل تحلیل عاملی را برای P-Value داده‌ها نشان می‌دهد و در صورتی که در آزمون بارتلت کمتر از ۰/۰۵ باشد این موضوع تأثیید می‌گردد. مقادیر کمتر از ۰/۵ برای شاخص KMO تحلیل عاملی نامناسب را برای داده نشان می‌دهد و مقادیر بالاتر از ۰/۵ این شاخص مقادیر قابل قبول را نشان می‌دهند. شاخص میزان اشتراک برای تعیین میزان پیش‌گویی مدل بر اساس عامل‌های استخراجی برای هر گویه ارائه شد. همچنین با استفاده از نرم‌افزار لیزرل مسیر الگوی عاملی تأثییدی تحلیل و ترسیم شد.

یافته‌های پژوهش

در جدول ۱ به ارائه یافته‌های توصیفی در خصوص نمونه‌های تحقیق پرداخته شده است:

-
1. Tinsley & Brown
 2. Principal Axis Factoring (PAF)
 3. Oblimation Rotation
 4. Kazer Meier Olkin (KMO)

جدول ۱. ویژگی‌های جمعیت شناختی نمونه‌های تحقیق

فراوانی	درصد فراوانی تجمعی	
%۱۲/۲	۱۴۳	۱۹-۱۵
%۳۳/۹	۲۲۸	۲۹-۲۰
%۲۶/۹	۱۸۱	۳۹-۳۰
%۱۲/۳	۸۳	۴۹-۴۰
%۵/۷	۳۸	به بالا
%۵/۱	۳۴۴	دیپلم و زیر دیپلم
%۱۸/۹	۱۲۷	کارشناسی
%۲۴/۵	۱۶۵	کارشناسی ارشد و دکترا
%۵/۵	۳۷	کمتر از ۵ سال
%۲۷/۳	۱۸۴	۱۰-۱۵ سال
%۳/۳	۲۲۲	۲۰-۲۵ سال
%۱۸/۱	۱۲۲	۳۰-۴۰ سال
%۶/۲	۴۲	۴۰-تا ۳۰ سال
%۴/۵	۳۰	۴۰ سال به بالا
%۶۹/۴	۴۶۷	شغل
%۳۰/۶	۲۰۶	غیر شاغل
%۱/۹	۱۳	بسیار کم
%۳/۶	۲۴	کم
%۱۴	۹۴	متوسط
%۱۶/۶	۱۱۲	زیاد
%۶۳/۹	۴۳۰	بسیار زیاد

است نتایج ارائه شده در جدول ۱ می‌تواند در خصوص موضع یابی محصولات تولیدکنندگان و حامیان، جالب‌توجه مدیران برنامه‌ریز و بازاریابی باشد.

در جداول ۲ الی ۴ به ترتیب به ارائه شاخص‌های آزمون بارتلت و سهم واریانس هر یک از عامل‌ها در تبیین مدل اکتشافی و ضرایب غیراستاندارد هر یک از متغیرهای تبیین کننده مدل پرداخته شده است. در جدول ۲ مقدار آماره KMO و سطح معنی‌داری آزمون بارتلت برای مدل ارائه شده است:

همان‌طور که در جدول ۲ قابل مشاهده است، پاسخگویان در ۵ رده سنی قرار گرفته‌اند که بالاترین رده سنی در بین پاسخگویان، رده ۲۰ تا ۲۹ سال است و رده ۵۰ سال به بالا نیز کمترین تعداد پاسخگویان را به خود اختصاص داده است. بیشتر پاسخگویان در گروه دارندگان مدرک دیپلم وزیر دیپلم جای گرفته‌اند. %۳۳ از هواداران (۲۲۲ هوادار) بین ۱۰ تا ۲۰ سال هوادار تیم موردنظر خود هستند. همچنین از مقیاس لیکرت برای تعیین میزان هوادار بودن، استفاده شده است که ۴۳۰ نفر خود را بسیار زیاد هوادار تیم محبوبشان می‌دانستند. لازم به ذکر

جدول ۲. شاخص KMO و آزمون بارتلت مدل شخصیت برندهای منتخب

برای کفاایت مدل اکتشافی KMO شاخص	۰/۹۶۶
آزمون خی دو	۶/۱۷۰۱۸۲
درجه آزادی	۹۹.
سطح معناداری	۰/۰۰۰

از کل عوامل مؤثر بر شخصیت برندهای فوتبال را تشکیل داده‌اند. همچنین هر چه عامل مربوطه درصد واریانس بیشتری را تبیین کند، نشان‌دهنده نقش مؤثرتر آن عامل است. بر این اساس سهم عامل منحصر به فرد $12/45$ درصد است و به همین میزان، واریانس کل متغیرها را توجیه می‌کند. این بدان معنا است که به عنوان مهم‌ترین عامل مطرح بوده و عوامل بعدی به ترتیب متناسب با درصد واریانس، در رده‌های بعدی اهمیت قرار دارند.

لذا همان‌گونه که مشاهده می‌شود، بر اساس یافته‌های حاصل از جدول ۳، شاخص KMO مقدار $(0/966)$ و برای آزمون بارتلت $<0/05$ ، کفاایت مدل تأیید شده است.

سهم واریانس هر یک از عامل‌ها در تحلیل عاملی

با توجه به نتایج جدول ۳، از مجموع ۴۵ متغیر (گویه‌های پرسشنامه)، با روش استخراج مؤلفه‌های اصلی و روش دوران واریماکس، ۷ عامل شناسایی شدند که در مجموع $59/6$ درصد

جدول ۳. نتایج بررسی سهم واریانس هر یک از عامل‌ها در تحلیل عاملی

عامل	منحصر به فرد	درصد واریانس	مجموع مربعات بارهای استخراج شده
منحصر به فرد	۱۲/۴۷۷	۱۲/۴۷۷	درصد واریانس تجمعی
کمال	۱۰/۱۰۸	۲۲/۵۵۵	درصد فراوانی تجمعی
خیره‌کننده	۹/۷۴۸	۳۲/۳۰۳	
متمايز	۹/۳۷۶	۴۱/۶۷۹	
مهیج	۸/۴۵۱	۵۰/۱۳۱	
کلاسیک	۴/۷۵۹	۵۴/۸۹	
موفق	۴/۷۲۴	۵۹/۶۱۴	

توسط این ۷ عامل در مجموع بیش از $59/6$ درصد است. در جدول ۴ متغیرهای تبیین کننده عوامل منحصر به فرد، کمال، خیره‌کننده، متمايز، مهیج، کلاسیک و موفق به ترتیب بار عاملی آورده شده است. بار عاملی، ضریب همبستگی بین عامل و سؤال را نشان می‌دهد. علامت مثبت

در جدول ۳ مقادیر ویژه واریانس عامل‌ها و سهم تجمعی آن‌ها نشان داده شده است. توان پیش‌گویی این مدل بر اساس مجموع سهم واریانس عامل‌ها برابر $59/6$ درصد است این بدان معنا است که سهم سایر عامل‌ها به میزان 40% می‌باشد. به بیان دیگر میزان دقت بیان شده

و راس و بريشتاين(۲۰۱۰) و در برخى موارد بر اساس فحوا و محتواي گويههای تبيين کننده هر عامل انتخاب شده است. در جدول ۴ نيز ضرايب غيراستاندارد متغيرهای تبيين کننده عوامل شخصيت برند تييمهای فوتball به همراه دسته‌بندی‌های پيشنهادی نرم‌افزار آنچه شده است.

نیز رابطه مستقیم بین عامل و سؤال را نشان می‌دهد. همچنین مقدار آن، شدت رابطه و اولویت سؤال برای آن عامل را نشان می‌دهد. اختصاص متغیرها به عامل‌ها بر اساس بیشترین بار عاملی (بزرگ‌تر از $0/3$) صورت گرفته است (تنیسلی و براون، ۲۰۰۰). نامهای پیشنهادی برای عامل‌ها در برخی موارد بر اساس ادبیات تحقیق، و پیشنهادهای محققین مانند آک

جدول ۴: ضرایب غیراستاندارد متغیرهای عوامل مدل، در تحلیل، عاملی، تأییدی

شماره در پرسشنامه	متغیرهای تبیین مدل	کننده عوامل	منحصر به فرد	کمال	متمايز	مهیج	کلاسیک	موفق
۱۵	سرسخت	۰/۶۶۴						
۱۲	بی نقص	۰/۶۵۵						
۱۴	خلاق	۰/۶۳۵						
۱۳	فی	۰/۶۳۰						
۱۶	منحصر به فرد	۰/۶۱۴						
۱۷	اعتماد به نفس	۰/۵۶۶						
۱۰	هوشمند	۰/۵۵۷						
۱۹	مستحکم	۰/۴۰۹						
۲۳	مدعی	۰/۳۳۴						
۸	صادق	۰/۳۴۱						
۲۶	خدمات محور	۰/۷۲۷						
۲۱	به روز	۰/۶۱۹						
۱۸	کمال	۰/۵۰۵						
۲۷	غرور آمیز	۰/۵۷۵						
۲۵	الهام بخش	۰/۴۷۶						
۲	قابل اعتماد	۰/۴۲۱						
۴	خانواده محور	۰/۳۹۱						
۳۹	مستقل	۰/۴۲۲						
۲۸	پویا	۰/۴۳۵						
۳	خیره کننده	۰/۶۶۷						
۶	پر انرژی	۰/۶۵۸						



۰/۶۴۵	جسارت	۱
۰/۵۵۰	قوی	۷
۰/۳۳۶	اهل ریسک	۱۱
۰/۴۴۹	خونسرد	۹
۰/۶۲۵	سخت کوش	۵
۰/۶۳۳	انعطاف پذیر	۴۸
۰/۶۵۸	متماز	۴۶
۰/۶۲۸	ممتر	۴۴
۰/۶۲۵	حرفای	۴۷
۰/۶۱۲	کارآیی بالا	۴۵
۰/۵۱۸	سریع	۵۰
۰/۴۷۵	بائبات	۴۹
۰/۴۳۳	شکست ناپذیر	۴۱
۰/۳۸۷	صمیمی	۴۲
۰/۷۴۵	نشاط آور	۳۸
۰/۶۶۴	مردانگی	۳۷
۰/۶۰۸	پیشتاز	۴۰
۰/۴۵۱	احساسات	۳۴
۰/۵۲۰	برانگیز	۴۳
۰/۶۸۳	مهیج	۴۹
۰/۶۵۲	ملی و اخلاقی	۳۰
۰/۳۲۰	سننی	۲۹
۰/۶۶۹	دوراندیش	۲۴
۰/۷۱۱	موفق	۲۲
	اصیل	۲۰

جدول ۵. معرفی متغیرهای اثرگذار و اثرپذیر پیشنهادی محقق در طراحی مدل مفهومی

متفاوت	کلاسیک	منحصر به فرد	مهیج	خیره کننده	منحصر به فرد	متماز	کمال
*	*	*	*	*	*	*	موفق
							کلاسیک
							خیره کننده
							مهیج
*	*	*	*	*	*	*	منحصر به فرد
*	*	*	*	*	*	*	متماز
*	*	*			*		کمال

مدل مفهومی، زیرساخت مدل تحلیل مسیری

برای ارائه مدل تحلیل مسیری ابعاد شخصیت برندهای ورزشی، لازم است تا ابتدا محقق بر اساس ادبیات تحقیق و نظریات خود، یک مدل مفهومی در ارتباط با روابط عامل‌های استخراجی حاصل از تحلیل اکتشافی و تأییدی بپردازد تا پس از تصحیح نرمافزار، مدل تحلیل مسیری طراحی گردد(شوماخر و اوماکس^۱). در جدول ۵ روابط مفهومی مورد نظر محقق بین عامل‌های استخراجی، ارائه شده است. همچنین، پس از دریافت ارتباطات پیشنهادی محقق، نرمافزار به ارائه شاخص‌های اصلاحی پیشنهادی پرداخت که روابط بین عامل‌ها در مدل به صورت جدول ۶ اصلاح شد.

جدول ۶. معرفی متغیرهای اثرگذار و اثربخشان‌پیشنهادی نرمافزار در طراحی مدل

متمايز	منحصر به فرد	مهیج	خیره‌کننده	کلاسیک	موفق
		✓	✓	✓	موفق
		✓		✓	کلاسیک
			✓		خیره‌کننده
		✓		✓	مهیج
			✓	✓	منحصر به فرد
	✓	✓	✓	✓	متمايز
✓	✓		✓	✓	کمال

معادلات ساختاری مدل تحلیل مسیری

همچنین در جدول ۷ معادلات ساختاری که زیرساخت الگوی تحلیل مسیر بین عامل‌ها می‌باشند، استخراج شدند.



جدول ۷. معادلات ساختاری عامل‌های منحصر به فرد، کمال، خیره‌کننده، متمایز و موفق

خیره‌کننده \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times منحصر به فرد				
Sd=۰/۰۲۸ T=۱۹/۲۹	Sd=۰/۰۲۴ T=۷/۲۲	Sd=۰/۰۲۷ T=۵/۵۸	Sd=۰/۰۲۴ T=۵/۱۴	Sd=۰/۰۱۱ T=۱۸/۳۰
منحصر به فرد \times خیره‌کننده \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times کمال				
Sd=۰/۰۴۷ T=۸/۰۴	Sd=۰/۰۴۷ T=۸/۰۴	Sd=۰/۰۴۷ T=۸/۰۴	Sd=۰/۰۴۷ T=۸/۰۴	Sd=۰/۰۴۷ T=۸/۰۴
متفاوت \times خیره‌کننده \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times کلامسیک				
Sd=۰/۰۳۵ T=۹/۲۷	Sd=۰/۰۳۵ T=۹/۲۷	Sd=۰/۰۳۵ T=۹/۲۷	Sd=۰/۰۳۵ T=۹/۲۷	Sd=۰/۰۳۵ T=۹/۲۷
منحصر به فرد \times خیره‌کننده \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times کلامسیک				
Sd=۰/۰۴۰ T=۸/۶۶	Sd=۰/۰۴۰ T=۸/۶۶	Sd=۰/۰۴۰ T=۸/۶۶	Sd=۰/۰۴۰ T=۸/۶۶	Sd=۰/۰۴۰ T=۸/۶۶
خیره‌کننده \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times کلامسیک				
Sd=۰/۰۴۴ T=۶/۰۴	Sd=۰/۰۴۴ T=۶/۰۴	Sd=۰/۰۴۴ T=۶/۰۴	Sd=۰/۰۴۴ T=۶/۰۴	Sd=۰/۰۴۴ T=۶/۰۴
خیره‌کننده \times متفاوت \times متفاوت \times متفاوت \times کلامسیک				

($P < 0.01$). به علاوه توان پیشگویی این بخش از مدل برابر ۶۳ درصد است.

- معادله عامل خیره‌کننده، متشکل از عامل کلامسیک با ضریب اثر ۰/۳۲ و عامل مهیج با ضریب اثر ۰/۳۳ است میان عامل خیره‌کننده با مهیج و کلامسیک رابطه‌ی مستقیم معنی‌داری وجود دارد ($P < 0.01$) به علاوه توان پیشگویی این بخش از مدل برابر ۳۷ درصد است.
- معادله ۴ که در ذیل ارائه شده است، نشانگر عامل متمایز است، متشکل از عامل منحصر به فرد با ضریب اثر ۰/۳۴، عامل خیره‌کننده با ضریب اثر ۰/۰۸۷، عامل مهیج با ضریب اثر ۰/۰۴۰ و عامل کلامسیک با ضریب اثر ۰/۱۰ است. میان عامل متمایز با مهیج، خیره‌کننده، کلامسیک و منحصر به فرد رابطه‌ی مستقیم معنی‌داری وجود دارد ($P < 0.01$). به علاوه توان پیشگویی این بخش از مدل برابر ۶۶ درصد است.

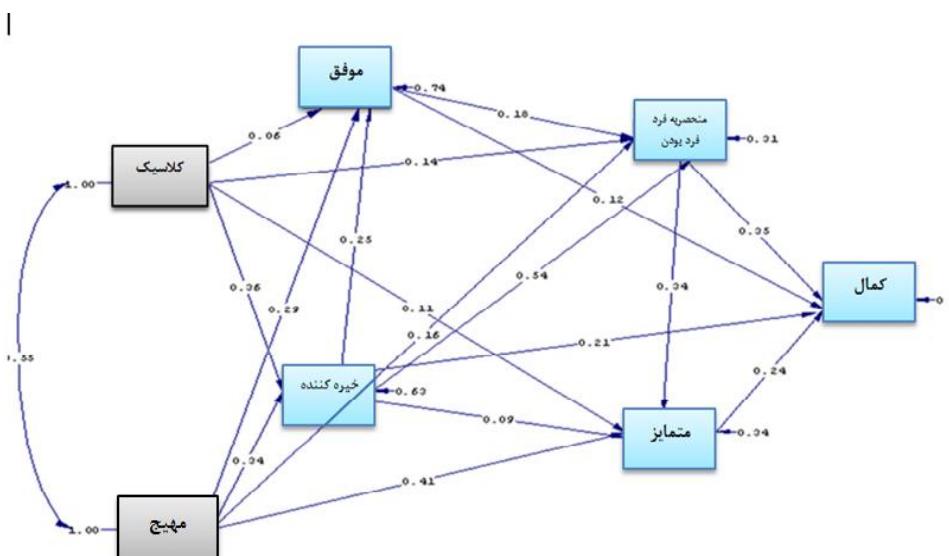
معادله عامل منحصر به فرد، متشکل از خیره‌کننده با ضریب اثر ۰/۵۴، موفق با ضریب اثر ۰/۱۷، مهیج با ضریب اثر ۰/۱۵ و کلامسیک با ضریب اثر ۰/۱۳ است. بر اساس این معادله میان عامل منحصر به فرد با کلامسیک، خیره‌کننده، مهیج و موفق رابطه‌ی مستقیم و معنی‌داری وجود دارد ($P < 0.01$). به علاوه توان پیشگویی این بخش از مدل برابر ۶۹ درصد است.

- معادله عامل کمال، متشکل از عامل منحصر به فرد با ضریب اثر ۰/۳۸، عامل خیره‌کننده با ضریب اثر ۰/۲۳، عامل متمایز با ضریب اثر ۰/۲۵ و عامل موفق با ضریب اثر ۰/۱۳ است. از این‌رو می‌توان گفت میان عامل کمال با منحصر به فرد، خیره‌کننده، متمایز و موفق رابطه‌ی مستقیم و معنی‌داری وجود دارد

دیاگرام مسیری مدل شخصیت برند با ضرایب استاندارد

مدل شماره ۲ که مربوط به مدل برازش اصلاح شده شخصیت برند است، ارائه شده است. بر اساس این مدل عوامل کلاسیک و مهیج به عنوان عوامل مستقل، و عوامل موفق، خیره‌کننده، منحصر به فرد و متمایز به عنوان عامل‌های میانجی به طور مستقیم و غیرمستقیم بر عامل پاسخ یعنی عامل کمال اثرگذار هستند.

معادله عامل موفق، متشکل از عامل خیره‌کننده با ضریب اثر ۰/۲۶، عامل مهیج با ضریب اثر ۰/۲۹ و عامل کلاسیک با ضریب اثر ۰/۰۵۹ است. میان عامل موفق با مهیج و خیره‌کننده رابطه‌ی مستقیم معنی‌داری وجود دارد ($P < 0/01$)، اما میان عامل موفق با کلاسیک رابطه‌ی معنی‌داری وجود ندارد ($P > 0/85$). بنابراین یکی از فرضیات پیشنهادی مدل رد شد.



شکل ۲. مدل برازش اصلاح شده بر اساس مدل مفهومی اولیه با ضرایب استاندارد



در جدول ۶، شاخص‌های برازش مدل شخصیت برند
برند ارائه شده است:

جدول ۶. شاخص‌های برازش برای بررسی مناسب بودن مدل تحلیل عاملی تأییدی در جدول زیر ارائه شده است:

CFI	NNFI	IFI	NFI	RMSEA	GFI	x2/df
۱	۰/۹۹	۱	۱	۰/۰۷	۰/۹۹	۴/۳۳

این ابعاد در اندازه‌گیری شخصیت برند سایر رشته‌ها انجام شود.

- نتایج این تحقیق با یافته‌های آکر که پنج بعد برای شخصیت انسان را معرفی نموده و مطابق با آن برای برند نیز قائل به ابعاد شخصیتی مطابق آن بوده است مطابقت کاملی ندارد. همچنین ابعاد شخصیت برند آکر (۱۹۹۷) در زمینه محصولات و خدمات غیرورزشی ارائه شده همخوانی کاملی را با نتایج این تحقیق نشان نداده است. هر چند بسیاری از محققان از مقیاس آکر برای اندازه‌گیری شخصیت برند استفاده نموده‌اند، به بیان آستین و همکاران (۲۰۰۳) این مقیاس را نمی‌توان به سطوح متفاوت محصولات و خدمات و طبقه خاصی از محصول تعمیم داد. برند خدمات ورزشی، نسبت به سایر برندها و خدمات پیچیده و دارای خصیصه‌های بی‌نظیری است (راس و برنشتاین، ۲۰۱۰)، لذا انجام تحقیقات بیشتری که هدف آن‌ها ساخت ابزارهایی مطابق با مقیاس آکر و ویژه ورزش باشد موردنیاز است. در واقع به نظر می‌رسد یکی از دلایل ناهمسویی یافته‌های تحقیق حاضر با مقیاس آکر، متفاوت بودن شخصیت برند محصولات و خدمات ورزشی با سایر محصولات و خدمات و نیز تفاوت‌های فرهنگی حاکم بر جوامع بوده است.

با توجه به مقداری شاخص‌های ارائه شده برای این مدل در جدول ۶، همان‌طور که ملاحظه می‌گردد، شاخص کایدو به درجه آزادی آن کوچک‌تر از ۵ بود که برازش مدل را تأیید کرد. همچنین شاخص‌های برازش NFI، NNFI، CFI، IFI و GFI بزرگ‌تر از ۰/۹، RMSEA نیز کوچک‌تر از ۰/۰۸ است که اعتبار این مدل را تأیید نمودند (تینسلی^۱ و بروون^۲، ۲۰۰۰).

بحث و نتیجه‌گیری

در مقاله حاضر مقیاس جدیدی برای اندازه‌گیری ابعاد شخصیت برند تیم‌های فوتبال ارائه شده است. نتایج تحلیل عاملی و اکتشافی پژوهش بر مبنای دیدگاه هواداران نشان داد که هفت بعد شخصیت برند تیم‌های فوتبال، شامل ابعاد منحصر به‌فرد، کمال، خیره‌کننده، متمایز، مهیج، کلاسیک، موفق بودند.

با توجه به نتایج تحلیل عاملی اکتشافی و تأییدی به نظر می‌رسد که این ابعاد، مقیاسی معتبر برای اندازه‌گیری ابعاد شخصیت برند تیم‌های فوتبال باشد، اگرچه محققین پیشنهاد می‌کنند تحقیقات بیشتری برای تأیید کاربرد

1. Tinsley

2. Brown

محصولات و خدمات غیرورزشی بوده و هم چنین بنا به اظهارات آکر، یافته‌هایش قابل همتاسازی در میان فرهنگ‌های مختلف نیست (آژوایی و کاپفر، ۲۰۰۳). لذا، می‌توان نتیجه گرفت که هر فرهنگ مستلزم ایجاد ساختارهای متفاوت از ابعاد شخصیت برنده است. در واقع تلاش‌ها و تحقیقات انجام شده پس از آکر نشان داد که معانی شخصیت برنده تا حدود زیادی از ساختار اجتماعی برخوردارند و در فرهنگ‌های مختلف، دیدگاه‌های منتهی به شخصیت برنده، متفاوت است. به طوری که انتخاب برخی برندها ممکن است مقادیر نسبی از سرمایه فرهنگی را به نمایش گذارند و لذا انتخاب فرد تا حدودی از زمینه‌های تاریخی اجتماعی برخوردار است تا از فعالیت‌های جدید بازاریابی.

- شخصیت برنده ساختاری ارزشمند برای حوزه مدیریت برنده و رفتار مصرف‌کننده است و یکی از اصلی‌ترین راههای تمایز کالا و خدمات است. یافته‌های این تحقیق بینش مفیدی از ساختار شخصیت برندهای فوتبال برای مدیران و بازاریابان ورزشی فراهم می‌کند. در ورزش حرفة‌ای برنده ایجاد شخصیتی متمایز برای برنده محصولات و خدمات ورزشی، یک ابزار مهم و حیاتی برای مدیران در دستیابی به بازاری درآمدزا و تدارک جایگاهی باثبات است. برندهای ورزشی خدماتی تجربی، نامحسوس و غیرقابل پیش‌بینی‌اند و نیاز به درک بهتری از شخصیتشان برای باقی ماندن در بازار رقابتی دارند (تیسیوتسا، ۲۰۱۲). لذا برای فروش بیشتر محصولات اصلی (مسابقه) و محصولات فرعی خود (لوگو، آرم، پیراهن...) باید به دنبال طرفداران بیشتر و جذب اعتماد و رضایت هواداران باشند چرا که مصرف‌کنندگان تمایل و

به علاوه یافته‌های این تحقیق، با تحقیقات مشابه در زمینه شخصیت برندهای ورزشی مانند تحقیق تیسیوتسا (۲۰۱۲) همخوانی کاملی نداشت. اگرچه بعد کلاسیک در این تحقیق با بعد کلاسیک در تحقیق راس و برنشتاین (۲۰۱۰) در زمینه شخصیت برندهای ورزشی، بعد کلاس اجتماعی در تحقیق تیرسون (۲۰۱۲) در زمینه شخصیت برنده در ورزش و بعد سنت در تحقیق لی و چو (۲۰۰۷) در زمینه شخصیت برنده رویدادهای ورزشی همخوانی داشت. بروز این قبیل تفاوت‌ها در نتایج را شاید بتوان به دلیل نفاوت در نمونه‌های این تحقیق دانست. نمونه‌های این تحقیق در طیف متفاوتی از سن، سطح تحصیلات قرار داشتند و از آنجایی که شخصیت برنده شامل دسته‌بندی‌های بوم‌شناسی از قبیل جنسیت، سن و کلاس اجتماعی است (روستا، ۱۳۹۲)، بروز تفاوت در سلایق را می‌توان در این تفاوت‌های جمعیت شناختی دانست. جمعیت غالب هواداران این تحقیق در سینین بین ۲۲-۱۹ سال و با جنسیت مذکور بودند. بسیاری از فرایندهای اصلی قضاوت بین برندها نشان‌دهنده تفاوت بین جنسیت است و درک معانی نمادین نیز جنسیتی است (الیوت، ۱۹۹۴) که به تبع آن هواداران نیز درک متفاوتی از این خصیصه‌ها را دارا بودند. همچنین این افراد عمدهاً کسانی بودند که غالباً برای تماشای بازی در ورزشگاه حضور می‌یافتند و به نظر می‌رسید هواداران در هنگام پر کردن پرسشنامه مسائل احساسی و تعصبات نسبت به تیم مورد علاقه‌شان را نیز که از محدودیت‌های چنین تحقیقاتی است، دخالت داده‌اند. از دیگر تفاوت‌های یافته‌های این تحقیق با یافته‌های آکر این است که ابعاد آکر در زمینه

سادگی شخصیت برنده را در ذهن خود شکل می‌دهند (بطحایی، ۱۳۸۹). از این طریق تیم‌های ورزشی با شخصیتی متمایز می‌توانند حامیان مالی بیشتری را به خود جذب کنند که به منزله کسب اعتبار و مزیت‌های راهبردی بیشتر از رقبایشان است. در واقع حامیان مالی شرکای تجاری و صحة‌گذاران باشگاهها هستند و با ایجاد رابطه‌ای دو طرفه سود سرشاری را عاید تیم‌ها و حامیان مالی می‌نمایند.

همچنین مدیران و بازاریابان می‌توانند با توجه به بارهای عاملی متغیرها برای تمرکز بر مهم‌ترین خصیصه‌های شخصیت برنده تیم‌های فوتبال از نگاه هواداران استفاده نمایند؛ بنابراین پیشنهاد می‌شود مدیران و بازاریابان بیش‌ترین تمرکز را از بعد منحصر به فرد بر متغیرهای سرسخت، بی‌نقص، خلاق، فنی و منحصر به فرد، از بعد کمال بر متغیرهای خدمات محور، به روز بودن، غرورآمیز بودن و کمال داشته باشند. به نظر می‌رسد هواداران این تیم‌ها متغیرهای مورد اشاره را به عنوان متغیرهایی برای تبیین ویژگی‌های انحصاری تیم‌های مورد علاقه خویش معرفی نموده و مورد تأکید قرار داده‌اند، بدینه است این متغیرها می‌توانند مورد توجه برنامه‌ریزان برنده این تیم‌ها قرار گیرد.

- همچنین هواداران در بعد خیره‌کننده بر متغیرهای عملکرد خیره‌کننده، فعال بودن و جسارت، از بعد متمایز بر متغیرهای متمایز، انعطاف‌پذیر و ممتاز، از بعد مهیج بر متغیرهای نشاط‌آور، خصایص مردانگی، پیشناز و مهیج، از بعد کلاسیک بر متغیرهای ارزش‌های اخلاقی و ملی و پایبندی به آداب و رسوم (سنن) و از بعد موفق بر متغیرهای اصالت و موفقیت داشته باشند؛ زیرا تمرکز، تقویت و سرمایه‌گذاری هر

ترجمی بیشتری نسبت به یک برنده با شخصیتی متمایز دارند (منثیا، ۲۰۰۷). هم چنین از آنجایی که باشگاه‌های ایران از خزانه دولت برای امور اقتصادی خود استفاده می‌کنند تا به امروز، کمتر به دنبال استقلال مالی و درآمدزایی بوده‌اند، اما با توجه به اصل ۴۴ قانون اساسی کشور و به تبع آن لزوم خصوصی شدن باشگاه‌ها در آینده‌ای نزدیک، درآمدزایی اهمیتی بیش از پیش پیدا می‌کند. لذا، تردیدی باقی نمی‌ماند که مهم‌ترین بخش کسب درآمدهای مورد انتظار، هواداران هستند. جذب هوادار و حفظ آن‌یکی از اصلی‌ترین راههایی است که می‌تواند سرعت حرکت به سمت حرفه‌ای شدن را افزایش دهد (مجله چشم‌انداز فوتبال، زمستان ۱۳۹۰). لذا از طریق ابعاد شناخته‌شده در این تحقیق و تقویت آن می‌توانند تصویر و تداعیات ذهنی مثبت و قوی از شخصیت برنده تیم در هوادار ایجاد نمایند و ارزشی فراتر از جنبه‌های کارکردی و ملموس تیم را به نمایش گذارند. آنچه بدینه است شخصیت برنده تمایل دارد نوعی کارکرد خود اظهاری یا نمادین در ذهن مصرف‌کننده ایجاد کند، از طریق توسعه این کارکردها است که مصرف‌کننده می‌تواند خود واقعی یا ایده‌آلش را ابراز کند (کلر، ۱۹۹۳). هرقدر شباهت بین خصیصه‌های انسانی برنده بیشتر باشد آن برنده بیشتر انتخاب و مورد پسند واقع خواهد شد (ماهوتو، ۱۹۸۸؛ سیرگی، ۱۹۸۲).

با وجود آن‌که هر یک از ابعاد برنامه بازاریابی می‌تواند روی شخصیت برنده تأثیرگذار باشد، اما تبلیغات تأثیر بسزایی در این زمینه دارد زیرا مشتری‌ها با مرتبط ساختن تصاویر برگرفته از استفاده‌کننده یا موقعیت استفاده از محصول که در آگهی‌های تبلیغاتی مشاهده می‌کند، به

نیاز است مدیران به ارتقای کیفیت خدمات ارائه شده به هوادار بیش از پیش بپردازند. زیرا وجود این متغیر به عنوان یک بعد از شخصیت برندهای لیگ برتر فوتبال نشان از بلوغ محصولات و خدمات برنده باشگاه است و در مرحله بلوغ محصولات و خدمات است که کاهش هزینه‌های بازاریابی رخ می‌دهد و باشگاه به سودآوری می‌رسد. همچنانی با نگاهی به عامل کمال می‌توان مشاهده نمود که متغیر خانواده محور، بار عاملی کمتری نسبت به سایر متغیرها به دست آورده و لذا اثرگذار ناچیزی در تبیین این عامل داشته است. با توجه به این که در روزهای مسابقه، تنها آقایان امکان حضور در ورزشگاهها را دارا هستند، پیشنهاد می‌شود مدیران باشگاهها تدبیری برای حضور بیشتر خانواده‌ها در ورزشگاه اندیشیده و خدمات گستره و جامع‌تری را برای جلب هواداران به صورت خانوادگی فراهم نمایند.

چه بیشتر این ابعاد و متغیرها به عنوان مهم‌ترین ابعاد شخصیت برندهای منتخب لیگ برتر راهگشای باشگاه‌ها در جذب، نگهداری هواداران و ایجاد وفاداری در آنان خواهد شد و در نهایت رضایت هواداران به سودآوری، برتری، تمایز و دستیابی به ارزش ویژه برنده بیشتر برای باشگاه‌ها می‌انجامد. در ضمن با توجه به این که ماهیت فعالیت‌های ورزشی سرگرم‌کننده، مهیج و لذت‌بخش است و هم چنین با توجه به ظاهر شدن عامل مهیج و متغیرهای آن، تمرکز بر بعد مهیج تأثیر چشمگیری بر تداعیات ذهنی و خلق تصویر مورد مطالبه هوادار خواهد گذاشت که به شخصیت مستولی شده بر رقبا و ارتقای ارزش ویژه برندهای فوتبال می‌انجامد.

علاوه در بعد کمال، متغیر خدمات محور، بالاترین بار عاملی را به دست آورده است. با این که از نظر محقق باشگاه‌های فوتبال خدمات مناسبی را برای هواداران خود فراهم نمی‌کنند،

منابع

- الیوت، پ. ۱۳۹۲. مدیریت راهبردی برنده. ترجمه احمد روستا. انتشارات سازمان مدیریت صنعتی. تهران.
- کلپفر، ژن. ۱۳۸۵. مدیریت راهبردی نام تجاری. ترجمه قربانلو. انتشارات مبلغان. تهران. ۵۱-۷۵.
- کلر، ک. ل. ۱۳۸۹. مدیریت استراتژیک برنده. ترجمه بطحایی. انتشارات سیته. تهران. ۱۱۰-۱۲۰.
- Aaker, J.L. 1997. Dimensions of brand personality. *Journal of Marketing*.
- Aaker, J. Fournier, S. and Brasel, S.A. 2004. When good brands do bad. *Journal of Consumer Research*, 31: 1-16.
- Aaker, J. Benet-Martinez, V. & Garolera, J. 2001. Consumption Symbols as Carriers of Culture: A Study of Japanese and Spanish Brand Personality Constructs. *Research Paper No. 1668R*, Graduate School of Business Stanford University.
- Austin, J.R.. Siguaw, J.A. and Mattila, A.S. 2003. A reexamination of the generalizability of the Aaker brand personality measurement framework. *Journal of Strategic Marketing*, 11: 77-92.
- Azoulay, A. Kapferer, J.N. 2003. Do brand personality scales really measure brand personality?. *Brand Management*, 11(2): 143-55.



- Brad, D. Carlson, D. Todd, D. Kevin, J.C. 2008. Consumer-brand relationships in sport: brand personality and identification. *International Journal of Retail & Distribution Management*, 37 (4): 370-384.
- Freling, T.H. and Forbes, L.P. 2005. An empirical analysis of the brand personality effect. *Journal of Product and Brand Management*, 14 (7): 404-413.
- Jessica, R. Braunstein, Stephen, D.R. 2010. Brand personality in sport: Dimension analysis and general scale development. *sport marketing quarterly*.
- Lee, H.S. and Cho, C.H. 2007. Sporting event-personality: *Scale development and sponsorship implications*. Paper presented at the 2007 conference of the American Academy of Advertising, Burlington, VT.
- Louis, D. and Lombart, C. 2010. Impact of brand personality on three major relational consequences (trust, attachment, and commitment to the brand). *Journal of Product & Brand Management*, 19 (2): 114-130.
- Malhotra, N.K. 1988. Self-concept and product choice: an integrated perspective. *Journal of Economic Psychology*, 9 (1): 1-28.
- Musante, M. Milne, G.R. and McDonald, M.A. 1999. Sport sponsorship: the role of personality matching. *International Journal of Sports Marketing and Sponsorship*1 (1): 32-47.
- Rodoula, T. 2012. Developing a scale for measuring the personality of sport teams. *Journal of Services Marketing*, 26(4): 238 – 252.
- Smith, A. Graetz, B.R. and Westerbeek, H.M. 2006. Brand personality in a membership-based organization. *International Journal of Nonprofit and Voluntary Sector Marketing*, 11: 251-66.
- Sid, T. (2012)." *An Empirical Evaluation of the Latent Structure of Brand Personality in Sport*".
- Sirgy, J. 1982. `Self-Concept in Consumer Behavior: A Critical Review, *Journal of Consumer Research*, 9: 287-300.
- Schumacker, R.E. Lomax, R.G. 2004. A beginner's guide to structural equation modeling. London Lawrence Erlbaum Associates, Inc.
- Tinsley, H.E.A. and Brown, S.D. 2000. *Handbook of Applied Multivariate Statistics and Mathematical Modeling*. Academic Press.
- Viot, C. 2006. Personnalité de la marque: la métaphore justifie-elle la transposition d'échelles de personnalité humaine?. 5th International congres "Marketing Trends », Venise.



**Biannual Journal of
Sport Development and Management**
Vol 5, Iss 1, Serial No. 8



**The Brand Personality of Selected Iranian Football League Teams:
Explaining Dimensions and Modeling**

Leila Shafaie¹, Zhaleh Memari^{2*}, Mohammad Asghari Jafarabadi³

Received: Jul 2, 2014

Accepted: Dec 28, 2014

Abstract

Objective: The purpose of this study was the modeling and defining the brand personality scale. The teams were selected from the Iranian football league.

Methodology: The method of research was a descriptive survey. Selected samples included 673 of fans in 2012-13 premier league season (Persepolis, Esteqqlal, Sepahan, Tractor) attending Azadi stadium to watch the twelfth league matches. Survey instruments was a structured questionnaire with 45 question. The reliability of the questionnaire equaled to 0.95 based on Cronbach's alpha.

Results: Results showed that uniqueness, perfection, stunningness, excitement, distinction, classic dimension, and achievement are identified as the personality model of the premier league soccer teams.

Conclusion: Focusing on the mentioned dimensions and variables in the advertisements, sport managers and marketers can attract more fans, earn income and gain top spot in the market. Adapting the company and products to the mentioned variables, sponsors can also have good interactive relationship.

Keywords: Brand personality, Football Team.

1. M.A. in University of AlZahra

2. Assoc Prof, University of AlZahra

3. Assoc Prof of Traffic Injury Prevention Research Center, Faculty of Health, University of Tabriz of Medical Sciences, Tabriz, Iran

*Email: leilashafaie@yahoo.com